



**ODTech**<sup>TM</sup>  
Experiential learning technology

אפליקציית מובייל  
לחווית ניווט ולמידה התנסותית

ספר מוצר

By Cambium



# תוכן עניינים

5 עמוד	.....	חווית OD Tech
6 עמוד	.....	התנסות OD Tech
7 עמוד	.....	חיבור לתוכן והסביבה באמצעות OD Tech
8 עמוד	.....	למי OD Tech מתאים
9 עמוד	.....	התאמה למכשירים - רספונסיביות והתאמת שפה

## פירוט הפיצ'רים באפליקצייה

12 עמוד	.....	הורדת האפליקציה מחנויות והתקנה
13 עמוד	.....	עמודי הרשמה
14 עמוד	.....	פעילות קבוצתית מרובת מכשירים
15 עמוד	.....	עמוד תאור מסלול
16 עמוד	.....	מסך ראשי
17 עמוד	.....	תפריט האפליקציה
18 עמוד	.....	סוגי המשימות
19 עמוד	.....	הסבר למשימה
20 עמוד	.....	ביצוע משימה
21 עמוד	.....	משימת ניווט
22 עמוד	.....	משימת שאלה פתוחה
23 עמוד	.....	משימת צילום





עמוד 24	משימת צילום וידאו
עמוד 25	משימת בר קוד
עמוד 26	משימת סקאלה
עמוד 27	משימת שאלון
עמוד 28	משימת צפיה בוידאו
עמוד 29	משימת אימות
עמוד 30	משימת מצפן
עמוד 31	משימת גרירה
עמוד 32	משימת דרך
עמוד 33	מסכי סיום משימה
עמוד 34	הידעת
עמוד 35	מסך משימות לתחנה
עמוד 36	לוח הניקוד
עמוד 37	מפה
עמוד 38	עיבוד מסכם

## פירוט הפיצ'רים ויכולות מערכת הניהול

עמוד 40	מערכת ניהול עצמאית
עמוד 41	נגישות למערכת ניהול
עמוד 42	שליטה
עמוד 43	פס רחב



עמוד 44	מוניטור .....
עמוד 45	מערכת הודעות .....
עמוד 46	עדכונים .....
עמוד 47	יצירת/עריכת קבוצה .....
עמוד 48	רשימת הקבוצות .....
עמוד 49	יצירה/עריכת מסלול .....
עמוד 50	רשימת המסלולים .....
עמוד 51	הוספת מסלול לקבוצה .....
עמוד 52	יצירת משימה .....
עמוד 53	הוספת משימה למסלול .....
עמוד 54	משימת ניווט .....
עמוד 55	משימת צילום תמונה/וידאו .....
עמוד 56	משימת צפיה בוידאו .....
עמוד 57	משימת שאלה פתוחה .....
עמוד 58	משימת שאלון .....
עמוד 59	משימת סקאלה .....
עמוד 60	משימת צילום ברקוד .....
עמוד 61	צרו קשר .....





## חווית ODTech



פעילות מוצלחת ומהנה הופכת לכזאת כאשר כל המשתתפים משתתפים והאינטרקציה בינם לבינם ולסביבה חיובית. לא פשוט להשיג תוצאה כזאת במיוחד לאור הסחות הדעת מהסביבה הטכנולוגית של ימנו.

אצלנו אנחנו הופכים מסוכה זאת ליתרון משמעותי. באמצעות הכלים הטכנולוגיים של ODTech בנוסף לתוכן, הערכים והמידע שתמצאו להעביר בפעילות תעבירו את המשתתפים חוויה מעצימה של תחרותיות, גיבוש ועבודת צוות.

לא משנה אם זה בשטח או במבנה, בעיר או בטבע ODTech מלווה למידה התנסותית וחוויתית בלתי נשכחת.





## התנסות ב- OD Tech



ידוע שלמידה טובה וזיכרון הם תוצר של פעילות אקטיבית מצד המשתמש. עם OD Tech תוכלו לערב וליצור חוויה עצמאית בה המשתמש שולט ומקדם את עצמו לאורך המסלול שהגדרתם מראש.

כלי העבודה של אודיטק המרוכזים תחת קורת גג אחת מאפשרים ניווט עצמאי ובקבוצות, למידה תוך כדי מעבר בין תחנות מוגדרות מראש, עידוד למצויינות באמצעות הגברת התחרותיות בעזרת מתן ניקוד ועוד ועוד...





## חיבור לתוכן והסביבה באמצעות ODTech



לעיתים קרובות אנו שוכחים להרים את הראש ולהביט סביב מהטכנולוגיה שנמצאת לנו כה זמינה בכף היד. הפעילות עם הכלים של ODTech מאפרת חוויה ששמה במרכז את הסביבה ומעצימה את המידע והתוכן על המסלול בו יעבור המשתמש.

משימות כגון צילום תמונות, ניווט וזיהוי כיוון בעזרת מצפן מבקשים מהמשתתפים לחוות ולהתעניין בסביבה בצורה מערבת ומפעילה.





## למי אודיטק מתאים?



- מוזיאונים
- מרכזי מבקרים
- סיורי פנים/חוץ
- מוסדות חינוך
- סדנאות להכשרה וגיבוש צוותים
- פעילויות Out Door
- כנסים והדרכות

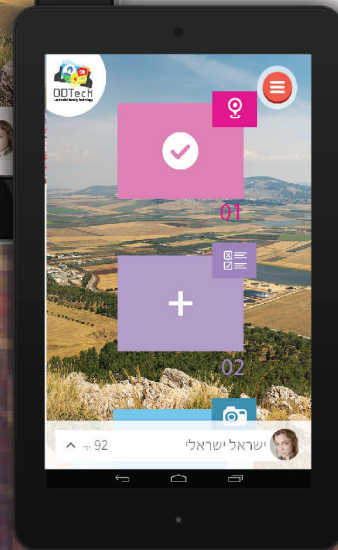
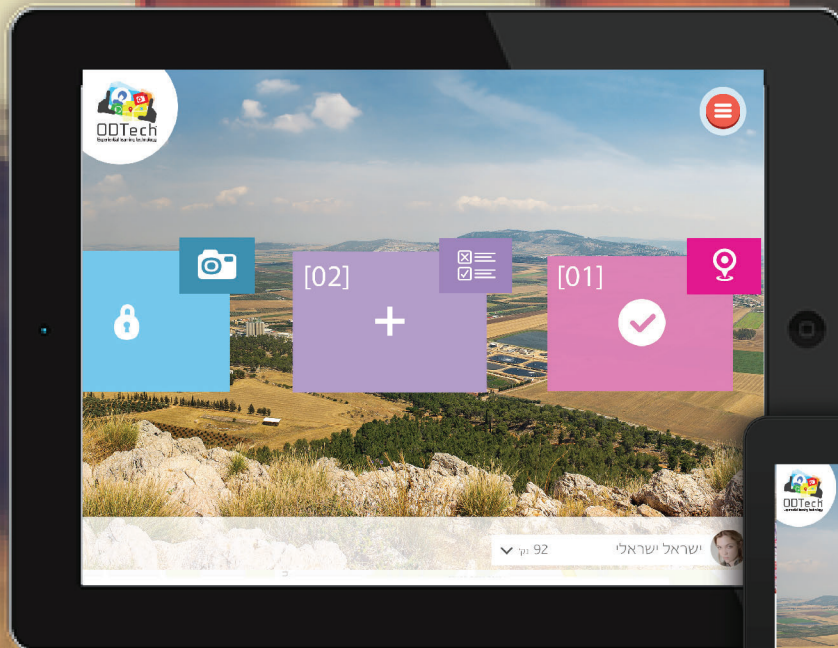


# התאמה למכשירים - רספונסיביות והתאמת שפה



מותאם לכל סוגי וגדלי המכשירים (סמארטפונים וטאבלטים)

אפליקציה OTDech מותאמת לעברית ואנגלית







מוכנים לצאת לדרך



# פירוט הפיצ'רים ויכולות האפליקציה





# הורדת האפליקציה מחנויות או התקנה על מכשירי הלקוח



בתחילת הפעילות מתבקש המשתמש להוריד את האפליקציה מהחנות שמותקנת על מכשירו. ניתן לעשות פעילות על גבי מכשירים בבעלות הלקוח (התקנה מקומית על גבי עד 20 מכשירים)

אפליקציה OTDech ניתנת להורדה מפלייסטור ואפסטור ומותאמת לשימוש לכל מכשירי אנדרואיד ו- ios

עדכוני גרסא בהתאם לדרישות החנויות





## עמודי הרשמה



לאחר הורדת האפליקציה על המשתמש להזין את הפרטים הבאים בכניסה ראשונית:

1 מייל - תיבת המייל של המשתמש אליה יתקבלו התוצרים של הפעילות בסיום. (אם התווים שהוזנו אינם תקינים המערכת תתריע על כך)

2 הוספת תמונת המשתמש שתופיע לאורך הפעילות

3 קוד מסלול - לכל מסלול קוד יעודי המיוצא ממערכת הניהול ומותאם לקבוצה המבצעת את המסלול

4 שם - שבעזרתו יתר המשתתפים יזהו את המשתמש



# פעילות קבוצתית מרובת מכשירים (אופציונאלי)

במידה והמשתתפים מתחרים בקבוצות על המשתמש להזין את הפרטים הבאים:



שם קבוצה - המשתמשים בוחרים שם לתת קבוצה בה יתחרו ומזינים אותו בשדה. האפליקציה מזהה את כל המשתמשים שהזינו את אותו השם ומאחדת אותם לתת קבוצה אחת

קוד מסלול - לכל מסלול קוד המיוצא ממערכת הניהול ומותאם לקבוצה המבצעת את המסלול. קוד המסלול בפעילות רבת מכשירים מייחדת את הקבוצה ליחידה אחת ובה מתחרות תתי קבוצות

רענן - יש ללחוץ על מנת לראות את כל המשתמשים בתת קבוצה ברגע נתון, רענן מאפשר לראות את החברים שהצטרפו

כפתור יציאה לדרך - תחילת הפעילות. לאחר ווידאו שכל החברים נרשמו נתחיל בפעילות

שם - בעזרתו חברי הקבוצה יזהו את המשתמש

חברי קבוצה - לאחר הזנת שם הקבוצה יראה את עצמו המשתמש עם חבריו לתת קבוצה. שמות שאר חברי התת קבוצה, נכון לזמן בו העמוד התרענן בפעם האחרונה



# עמוד תאור מסלול



לאחר הזנת קוד קבוצה מתקבל מידע ראשוני על יום הפעילות

1 המשתמש רואה טקסט פתיחה אודות יום הפעילות אותו עתיד לעבור

2 טקסט זה מתקבל מתוך התוכן שהוזן במערכת ניהול

3 הדרכה קולית - אפשרות הקראה לכבדי שמיעה





# מסך ראשי



ברוכים הבאים למסך הבית של האפליקציה אזור בו ניתן לבחור בין משימה/תחנה לקבל מידע ועוד

1 רשימת המשימות נטענת בהתאם למשתמש שנכנס והמסלול שהותאם לו מראש במערכת ניהול.

2 לכל משימה/תחנה מופיע המידע הבא: איקון סוג המשימה, מספר, בוצע/פתוח/נעול, אופציה לטקסט עם שם המשימה ותמונת תיאור

3 תמונת המשתמש, שם משתמש והניקוד - (ניקוד אופציונלי)

4 חץ הפותח צפיה במשתמשי הקבוצה אליה שייך המשתמש (אופציונלי במקרה והמשחק

5 תפריט ממנו ניתן לנווט באפליקציה (יפורט במסך נפרד)

6 מנעול מופיע על המשימות שטרם נפתחו למשתמש

\* לאחר ביצוע משימה המשתמש חוזר למסך הראשי לבחירת המשימה הבאה

\* תמונת הרקע, צבעוניות, לוגו, איקונים ניתנים לשינוי בהתאם לשפה המיתוגית של הלקוח





# תפריט האפליקציה



1 פתיחה וסגירת התפריט - ניתן לגשת לתפריט מכל מקום לאורך האפליקציה

2 כל התחנות - במידה והמסלול כולל תחנות לחיצה תשלח למסך כל התחנות

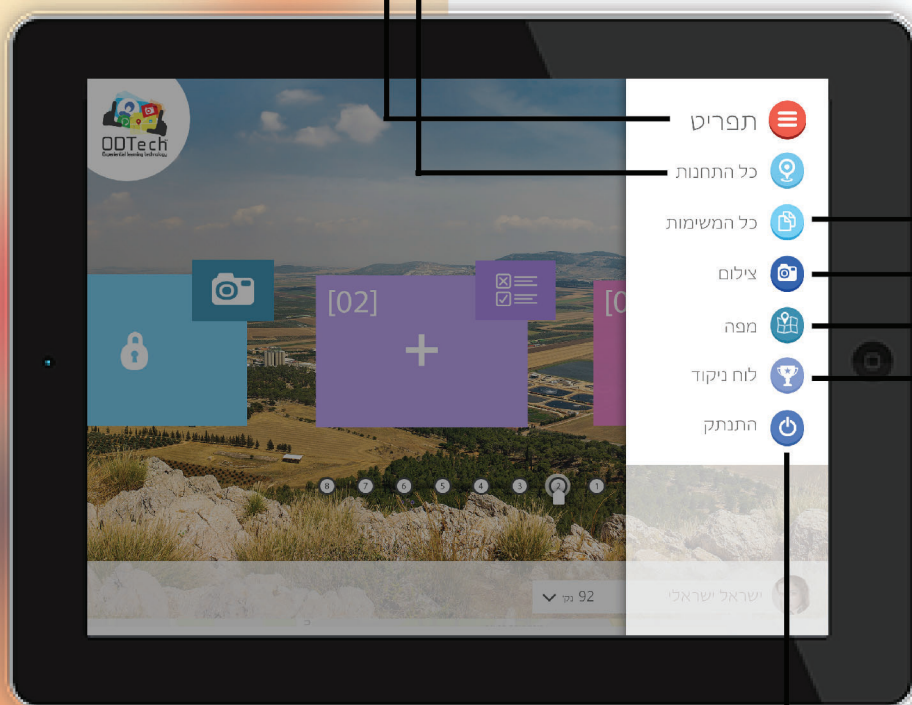
3 כל המשימות - במידה והמסלול כולל תחנות ישלח למשימות בתחנה בה נמצא המשתמש

4 צילום - מאפשר צילום תמונות לאורך הפעילות  
ללא קשר למשימות

5 מפה - מאפשר לצפות במיקום התחנות של המסלול  
על מפה (להתמצאות גיאוגרפית)

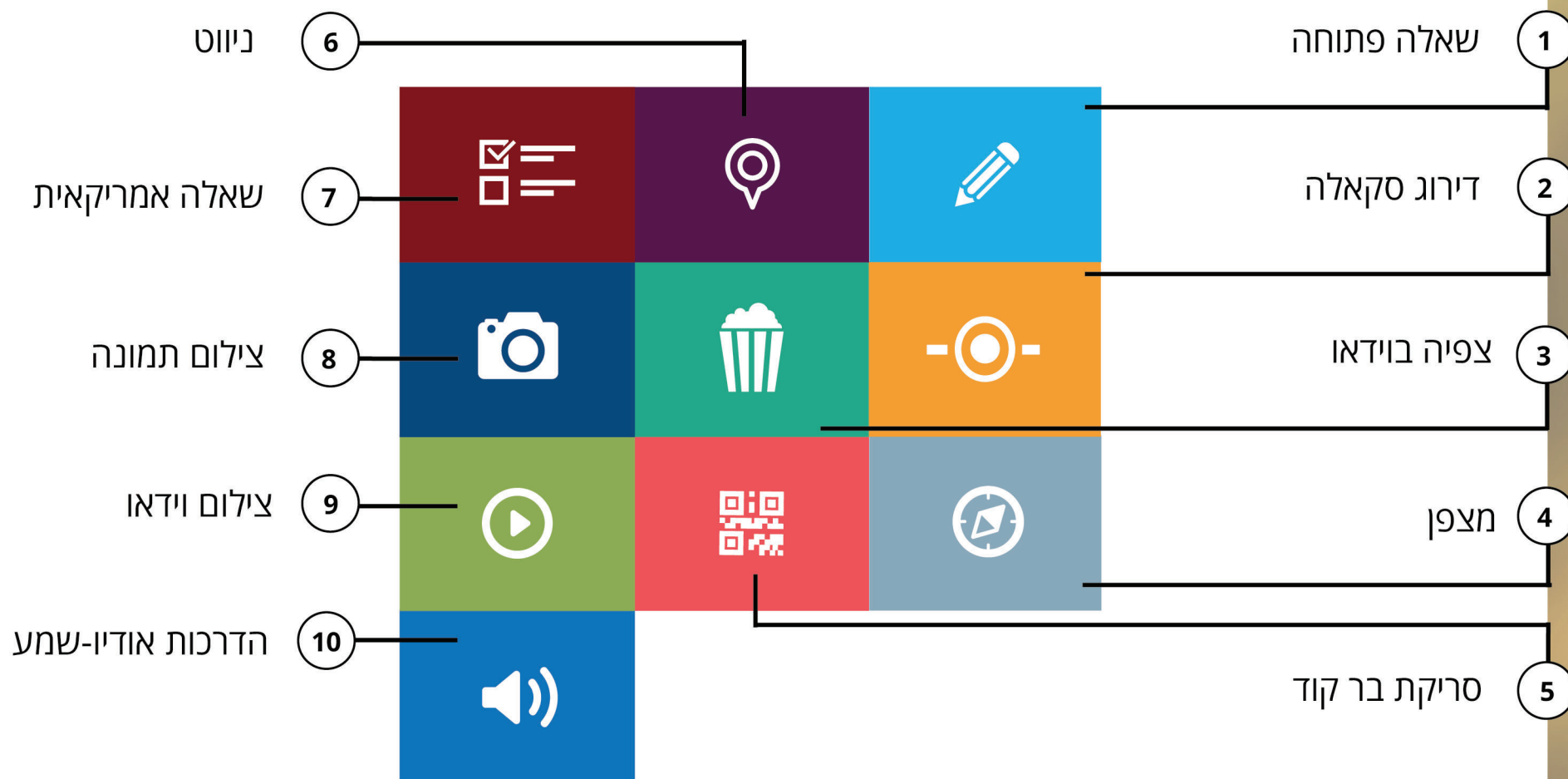
6 לוח ניקוד - מאפשר לצפות בניקוד של משתתפי הפעילות

7 התנתק - יציאה מהפעילות למסך ההרשמה





## סוגי המשימות



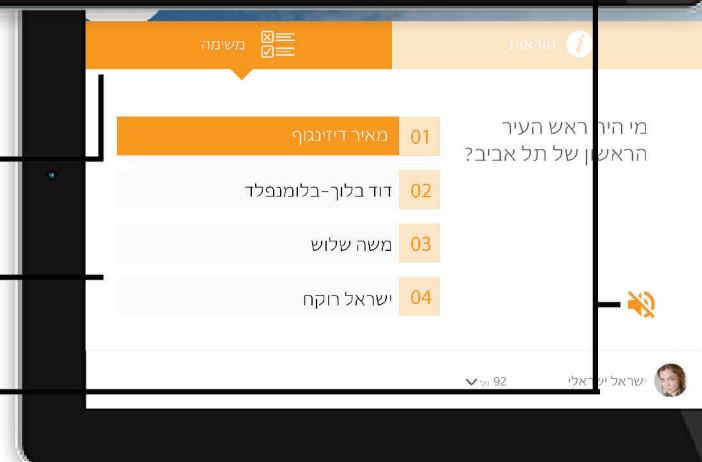


# לשונית ההסבר למשימה

מסך הסבר משימה מכיל את האפשרויות הבאות:



- 1 טאב ההוראות - ניתן לנווט ולחזור לטאב ההוראות גם לאחר תחילת המשימה
- 2 תיאור המשימה - ניתן לערוך במערכת ניהול, אפשרות לשים הדרכה קולית בתאור המשימה ולצרף תמונה
- 3 ניקוד - אופציונאלי, ניתן לערוך במערכת ניהול
- 4 זמן (מוזן בדקות) - ניתן להגדיר במערכת ניהול
- 5 כפתור צאו לדרך בצבע של המשימה
- 6 טאב ביצוע המשימה - מפעיל את טיימר המשימה
- 7 פעילות המשימה
- 8 כפתור השתק לסאונד המצורף למשימה





# לשונית ביצוע המשימה

מסך ביצוע משימה מכיל את האפשרויות הבאות:



1 לחיצה על לשונית ההוראות - מאפשר לחזור לצפות בתאור המשימה

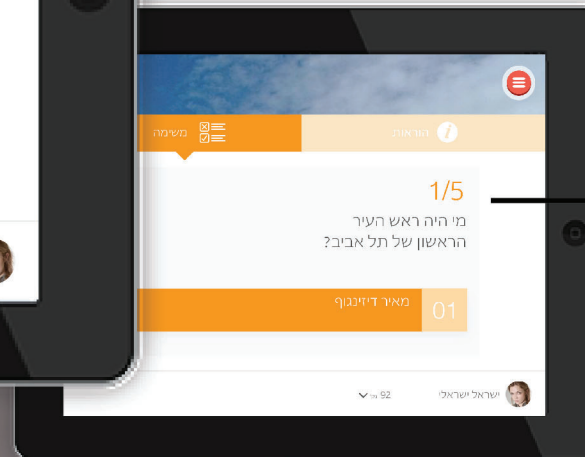
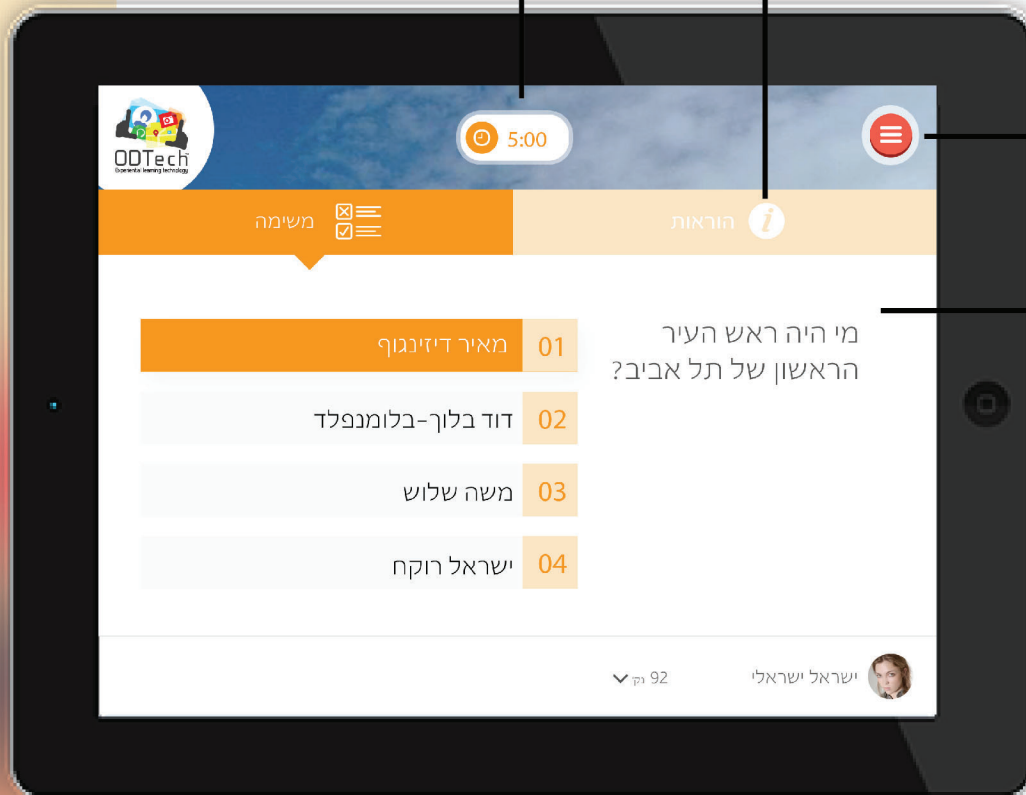
2 שעון עצר - מראה כמה זמן נשאר לביצוע המשימה

3 תפריט - מאפשר תמיד לצאת מביצוע המשימה

4 אזור ביצוע המשימה

5 כניסה חוזרת למשימה שבוצעה תמיד תציג

את התשובה שהוזנה





# משימת ניווט

בנוסף לפיצ'רים הסטנדרטיים מכיל:



1 אפשרות לעשות זום בלחיצה על +, - או ע"י הזזת האצבעות  
ניתן להזיז את המפה (שימוש במפות גוגל)

2 נקודות יעד- מסומנת ע"י איקון

3 מיקום נוכחי- מסומן ע"י איקון

4 נקודות עניין - ניתן להגדיר הודעות קופצות בהתקרבות ליעד

5 סוף המשימה: "הגעת ליעד" טקסט מנוהל במערכת ניהול

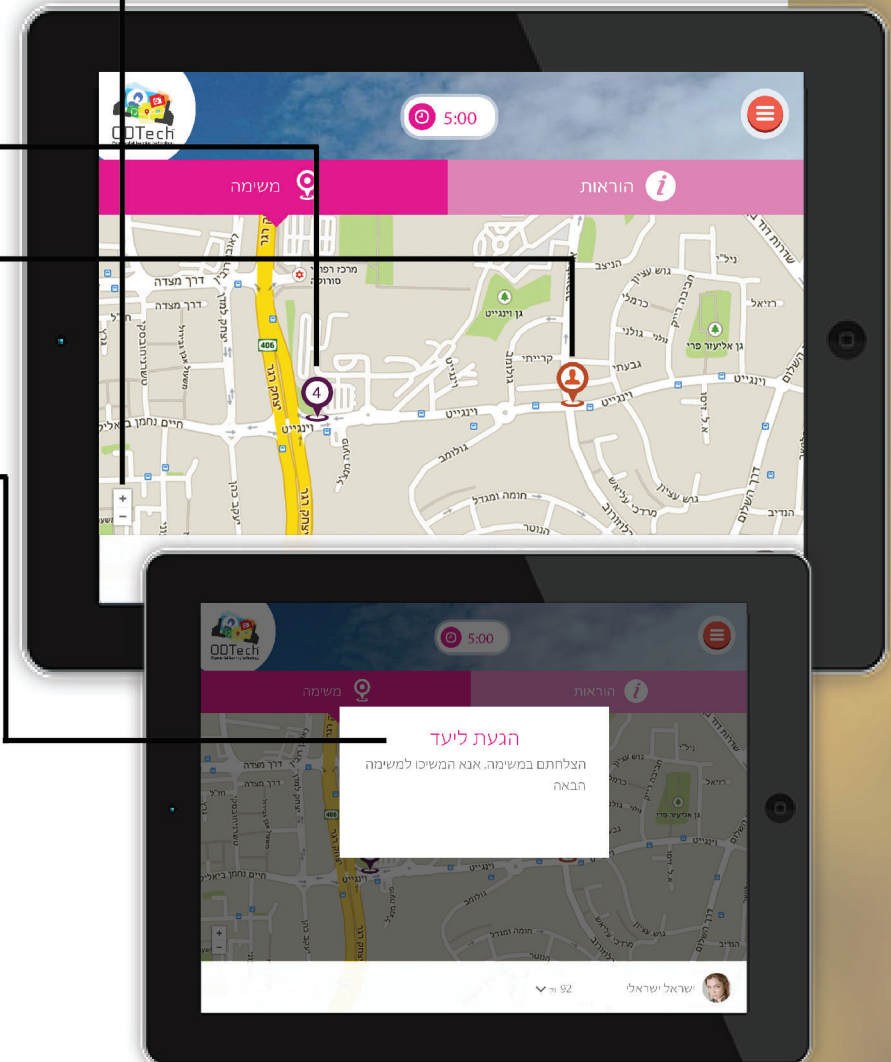
5 מרחק זיהוי הגעה ליעד נקבע על פי סוג הניווט רכב/רגלי

6 במידה וה-GPS לא עובד במשימת ניווט - תופיע שאלת אימות במקום

\* כניסה למשימה לאחר סיומה: ניתן לצפות במפה ועליה

סמן מיקום נוכחי וסמן נק' יעד

\* ניתן לייצר משימת ניווט ללא מפה





# משימת שאלה פתוחה

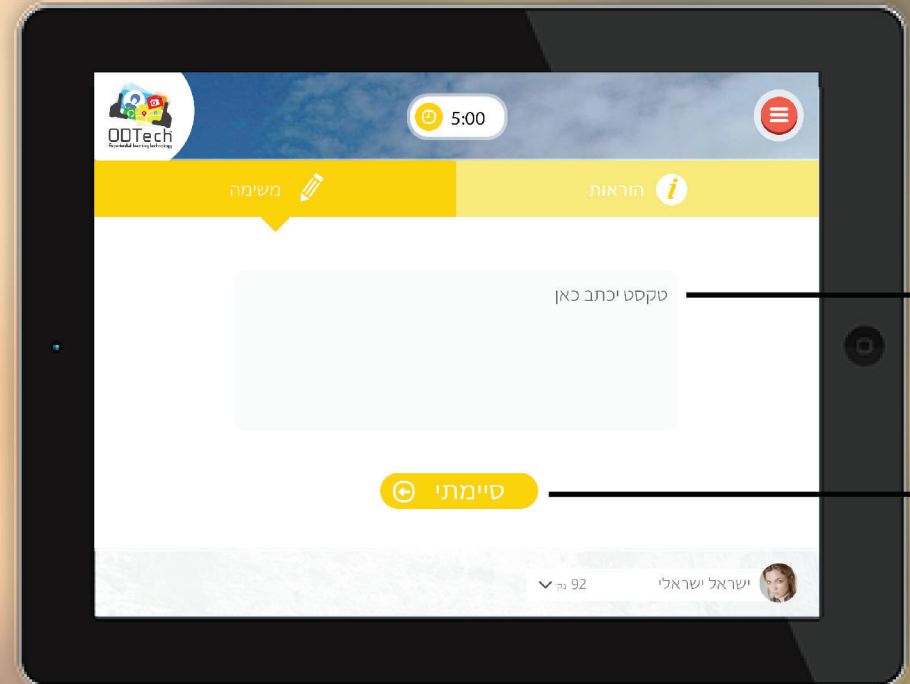
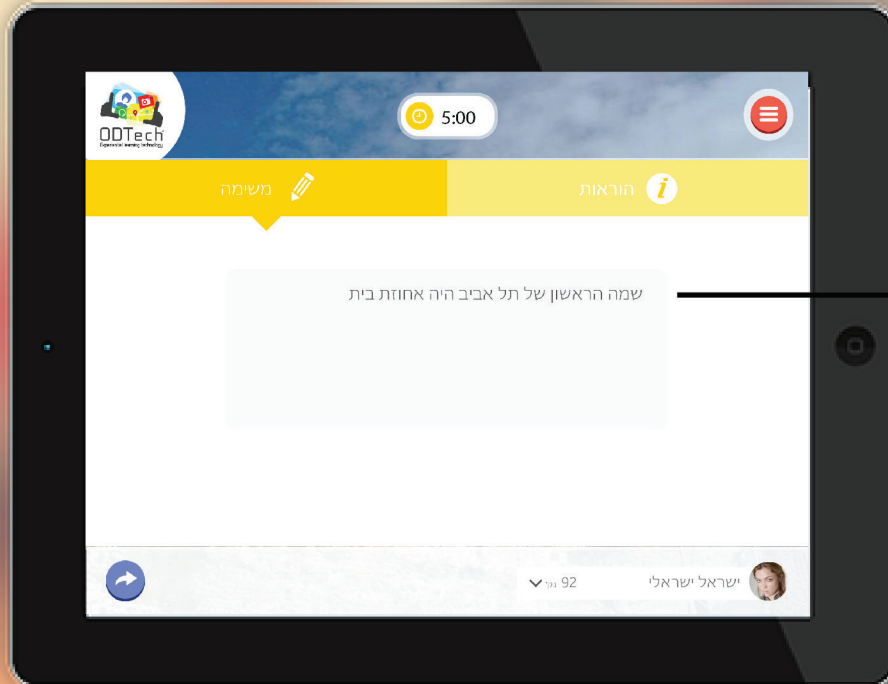
בנוסף לפיצ'רים הסטנדרטיים מכיל:



1. אזור כתיבת תשובה - לחיצה על אזור זה פותחת מקלדת

2. כפתור סיימתי יופיע רק לאחר הזנת טקסט

3. כניסה למשימה לאחר סיומה: ניתן לצפות בתשובה שנכתבה





# משימת צילום

בנוסף לפיצ'רים הסטנדרטיים מכיל:

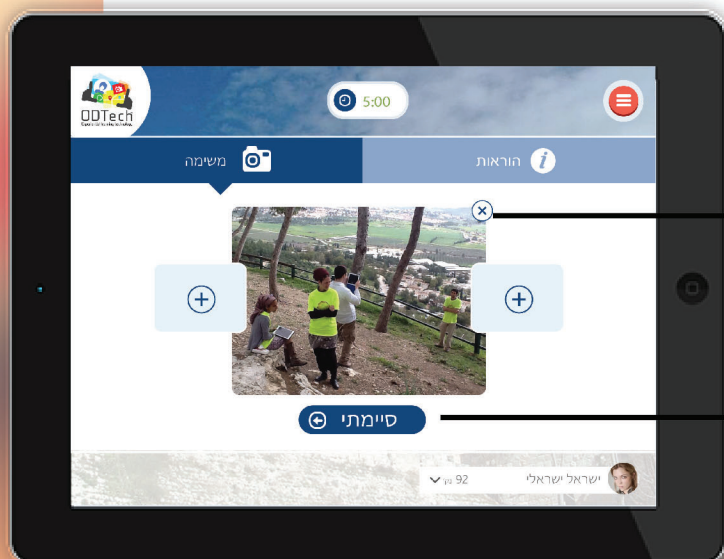
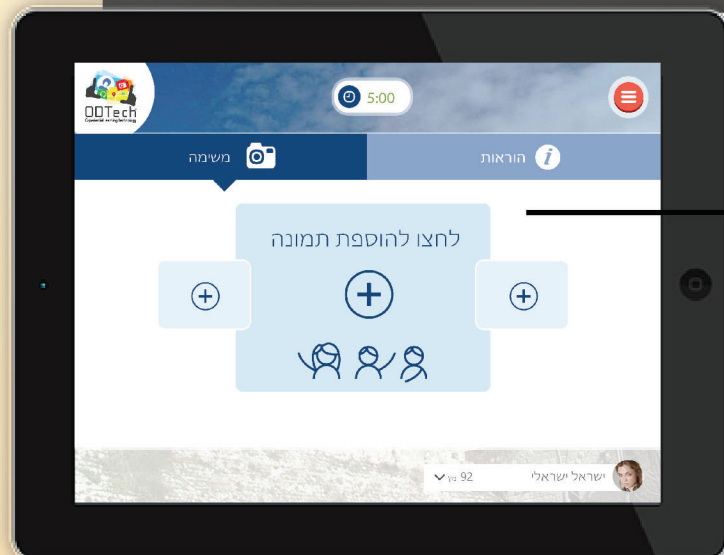


1 צילום מספר תמונות- עפ"י הכמות שהוגדרה במערכת ניהול (1-5)

2 ניתן לבטל את שמירת התמונה על ידי לחיצה על האיקס

3 כפתור סיימתי יופיע רק לאחר השלמת צילום כל התמונות

\* בכניסה למשימה  
לאחר סיומה: ניתן  
לצפות בתמונות  
שצולמו





# משימת צילום סרטון

בנוסף לפיצ'רים הסטנדרטיים מכיל:



1 צילום סרטון וידאו (מוגבל לעד 30 שניות)

2 לאחר צילום הוידאו:

ניתן לצפות בוידאו שצולם

לבטל את שמירת הוידאו על ידי לחיצה על האיקס

\* בכניסה למשימה

לאחר סיומה: ניתן

לצפות בוידאו שצולם





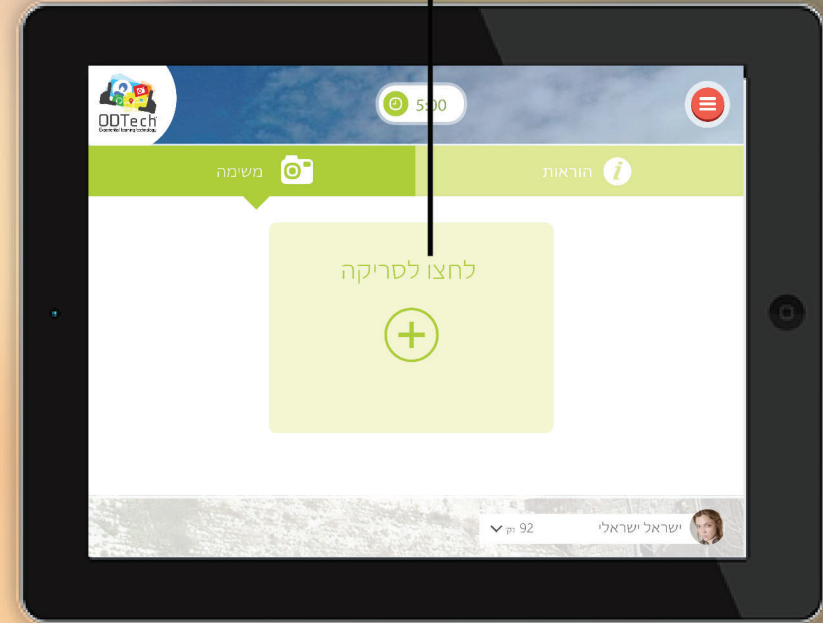
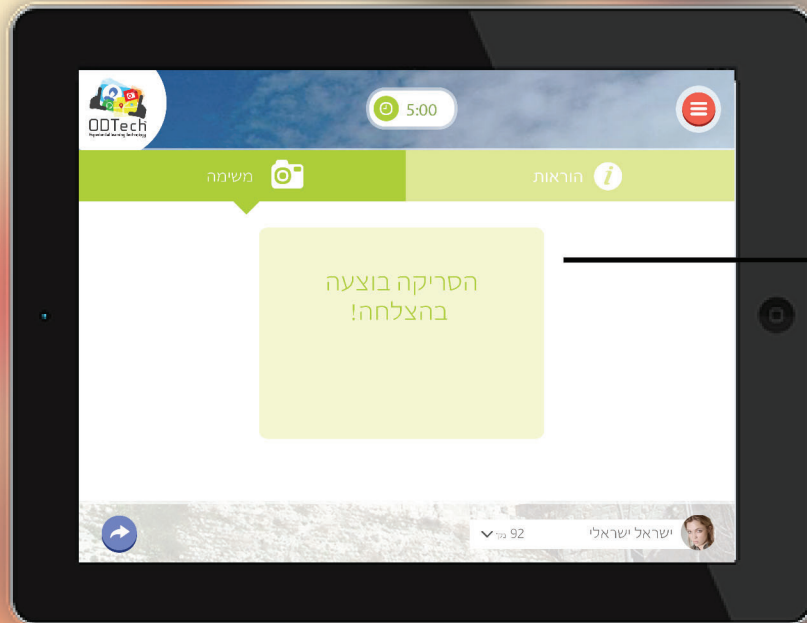
# משימת בר קוד

בנוסף לפיצ'רים הסטנדרטיים מכיל:



1 כפתור לסריקת הקוד

2 בכניסה למשימה לאחר סיומה תופיע הודעה "הסריקה בוצעה בהצלחה"



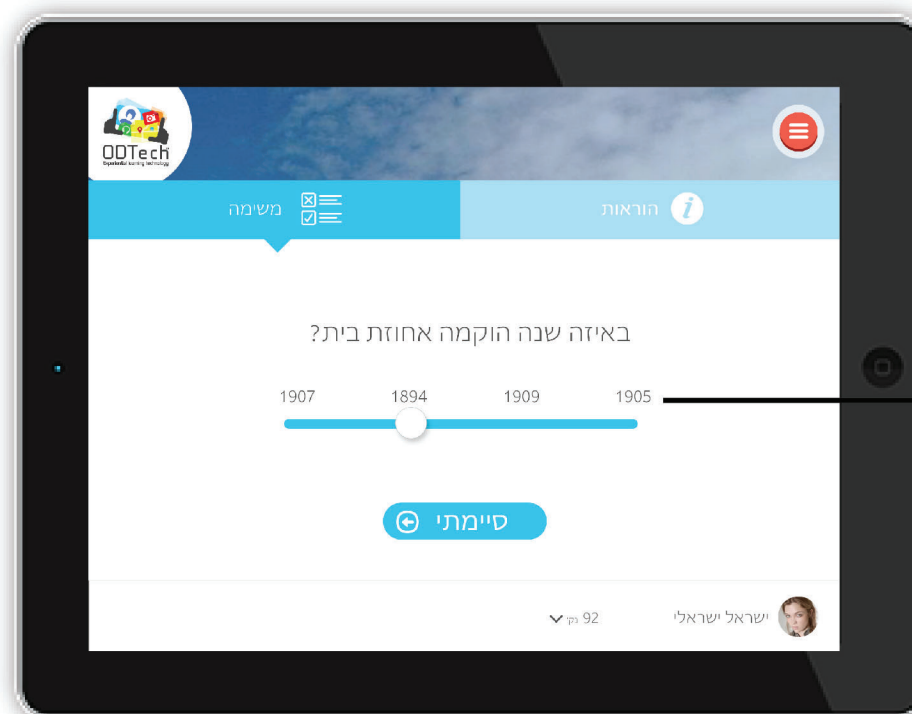
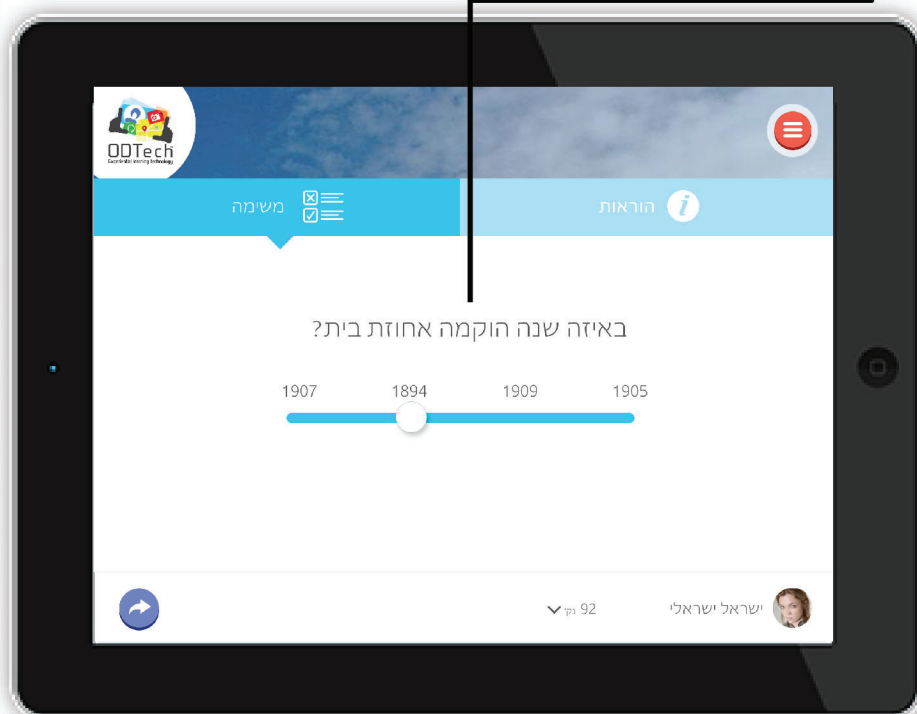
# משימת סקאלה

בנוסף לפיצ'רים הסטנדרטיים מכיל:



1 מענה על שאלה ע"י גרירת הסמן (ניתן להזין בחירה של 1-10 ערכים המוזנים במערכת ניהול)

2 כניסה למשימה לאחר סיומה: ניתן לצפות בדירוג שניתן



ניתן להשתמש במשימת סקאלות למתן משוב בסיום מסלול





# משימת שאלון (משימת שאלון בנויה מרצף של שאלות אמריקאיות)

## בנוסף לפיצ'רים הסטנדרטיים מכיל:



עבור כל שאלה, יש עד 4 תשובות אפשריות

יש תשובה נכונה אחת בלבד

לאחר בחירת התשובה:

אם התשובה נכונה: "תשובה נכונה, כל הכבוד"

אם התשובה אינה נכונה: "תשובה שגויה + התשובה הנכונה"

תשובות של שאלות אמריקאיות יוכלו להכיל גם תמונה

כניסה למשימה לאחר  
סיומה: ניתן לצפות  
בשאלות ובתשובות  
הנכונות



1

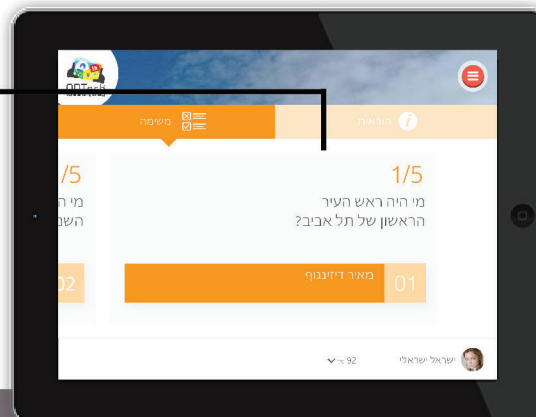
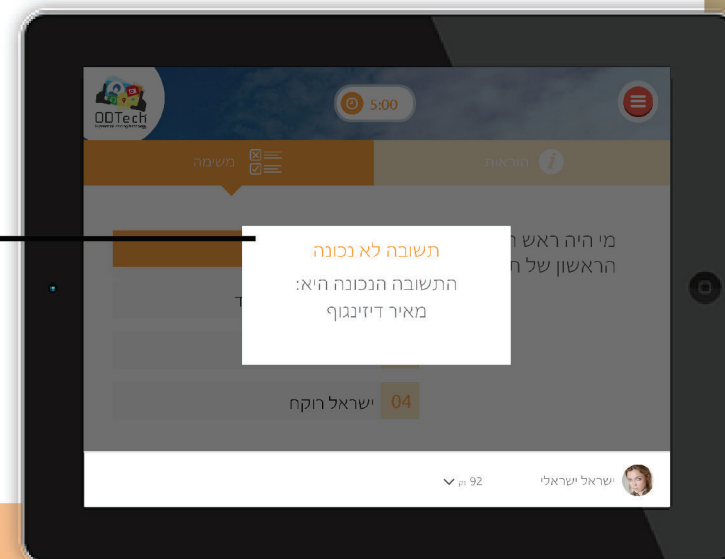
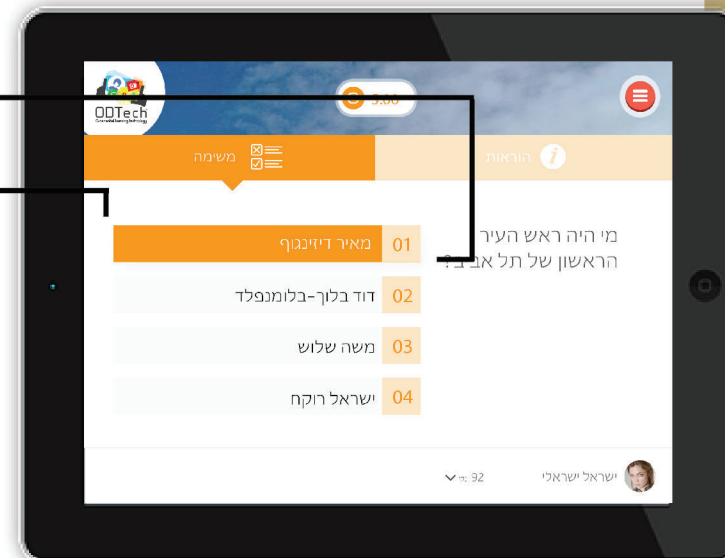
2

3

א

ב

4



# משימת צפיה בוידאו (סרטון מתוך YouTube)

בנוסף לפיצורים הסטנדרטיים מכיל:

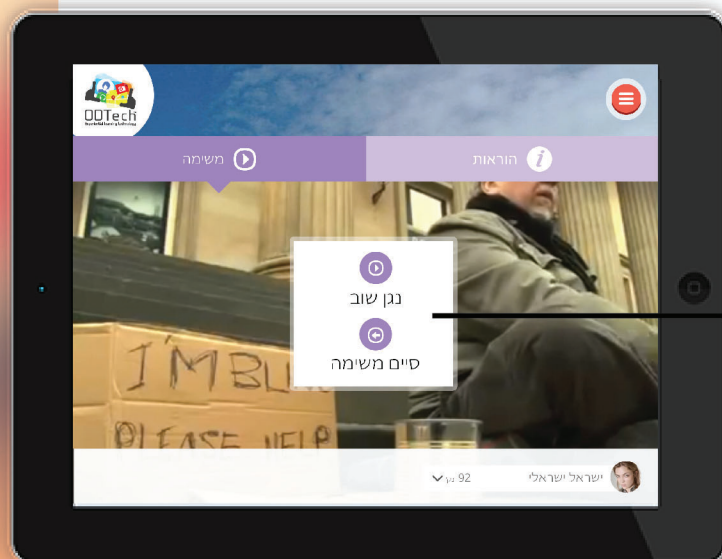
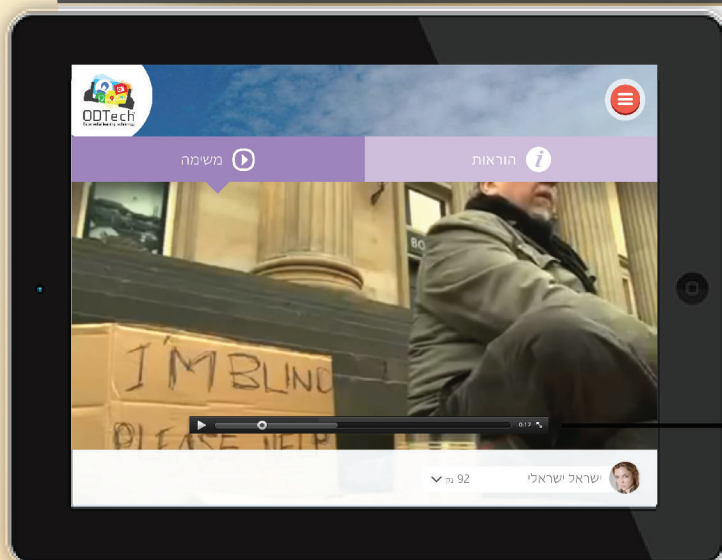


1 ניתן לעצור את הוידאו, לדלג אחורה וקדימה ולהגדיל את הצפיה על כל המסך

2 לאחר סיום הוידאו - יש אפשרות לצפות בסרטון שוב או סיום המשימה

3 כניסה למשימה לאחר סיומה: ניתן לצפות בסרטון שוב

\* הוידאו נשאב ממערכת הניהול





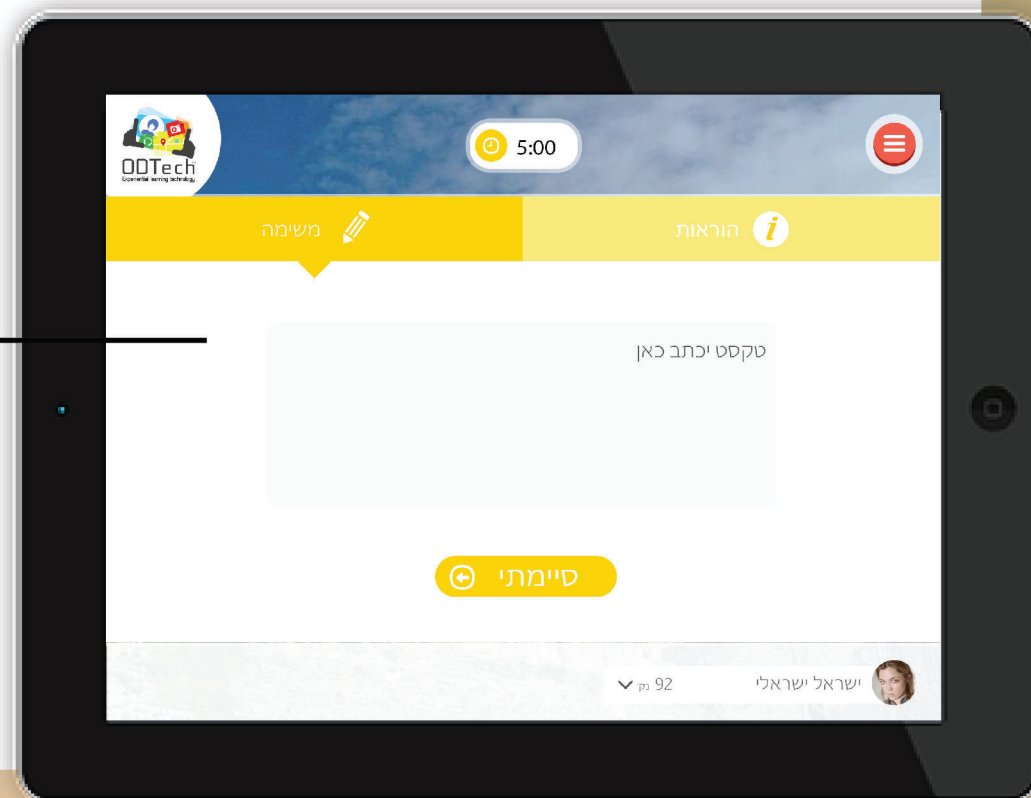
# משימת אימות

בנוסף לפיצ'רים הסטנדרטיים מכיל:



1 משימה שתופיע מיד עם סיום הניווט. כדי לאפשר זיהוי וודאי לכך שהמשתמש הגיע ליעד במקרה ומעוניינים לא להסתמך על תקינות ה-GPS

\* המשימה יכולה להיות כל סוג משימה מבנק המשימות



# משימת מצפן

בנוסף לפיצ'רים הסטנדרטיים מכיל:



1 המשתמש צריך לקבע את המצפן על הכיוון של היעד עליו נשאל באמצעות כיוון הטלפון ליעד.

2 על ידי לחיצה על סיום המשתמש מקבע את הבחירה של הכיוון

\* במידה והמשתמש טעה הוא יקבל עוד הזדמנות לכוון את המצפן



# משימת גרירה

בנוסף לפיצ'רים הסטנדרטיים מכיל:

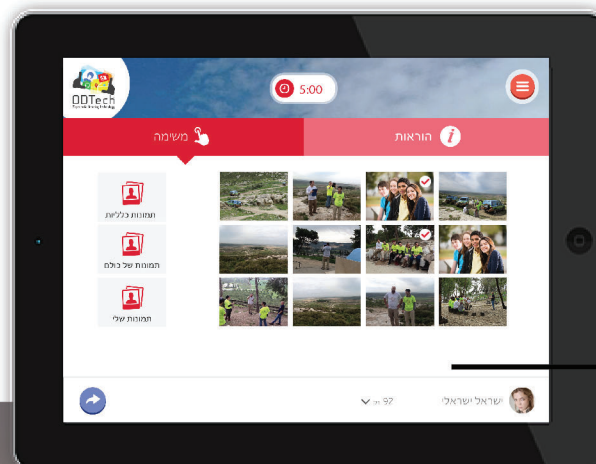
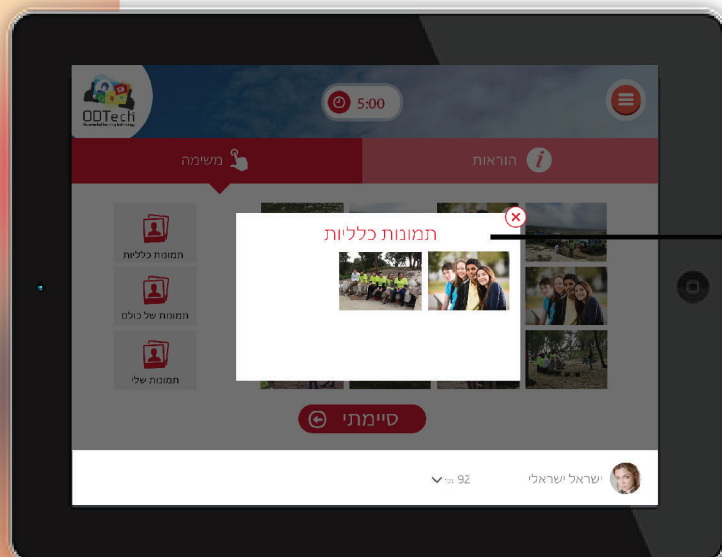
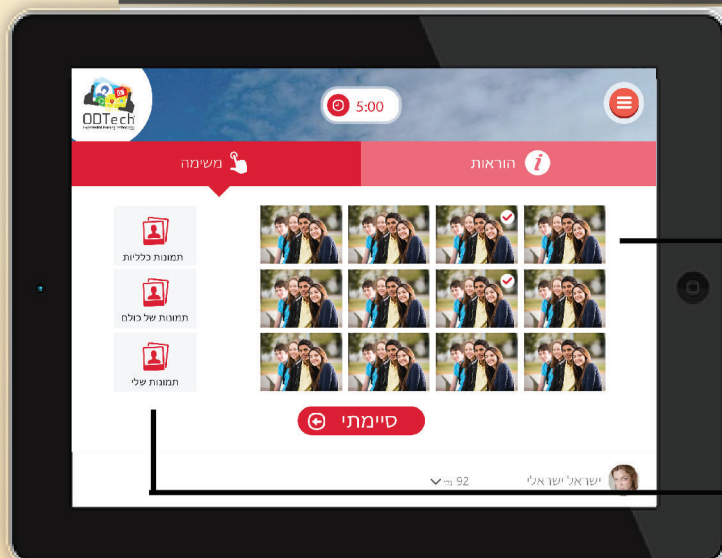


1 אזור התמונות כאשר ניתן לבחור תמונה על ידי לחיצה וגרירתה לאחת התיקיות

2 אזור התיקיות אליה גוררים את התמונות. שמות התיקיות מוגדרות במערכת הניהול

3 ניתן להיכנס ולצפות בסיווג שבוצע ולשנות את בחירת התמונות

\* בכניסה למשימה לאחר סיומה: ניתן לצפות בתמונות ובסיווגן לתיקיות



# משימות דרך

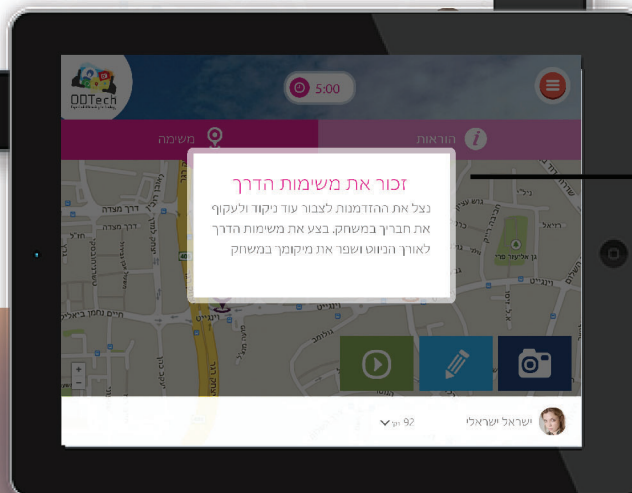
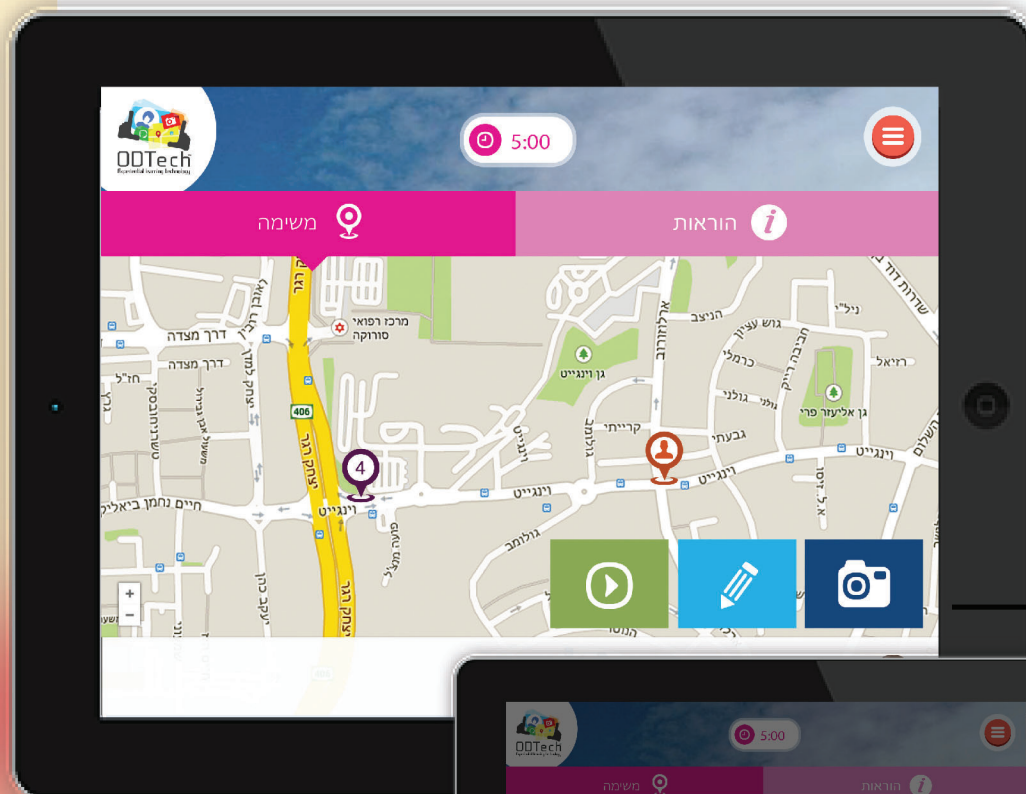
על המשתמש יש להזין את הפרטים הבאים:



1 משימת צילום/שאלה פתוחה שיופיעו לצד הניווט במפה

2 רשימת משימות ניווט נטענת בהתאם לקוד הקבוצה שהוזן ויום הפעילות שהותאם לקבוצה מראש במערכת ניהול

3 לאורך הניווט תתאפשר נעיצה של נקודות עניין בהן יקפוץ חלון פופאפ שיתזכר את משימות הדרך





# מסכי סיום משימה



1 במידה והמשתמש הצליח במשימה:  
כל הכבוד + ניקוד אם קיים

2 במידה והמשתמש לא הצליח לסיים את המשימה בזמן:  
שעון + נגמר הזמן



# הידעת?



לאחר כל משימה ניתן להוסיף חלון מידע נוסף המעשיר את המשתמש בעוד ידע

1 יופיע מיד עם סיום המשימה על פי הגדרה במערכת הניהול

2 לחלון זה ניתן לקבוע:

א כותרת (לדוגמא: הידעת?, נקודה למחשבה ועוד)

ב טקסט חופשי שיופיע בתוכו





# עמוד המשימות לתחנה

במידה והמסלול כולל תחנות בכניסה לתחנה יופיע תפריט בחירת המשימות



1 תפריט המשימות דומה ממשקית לתפריט התחנות. המשתמש יכול לבחור בין התחנות לביצוע

2 במידה וביצוע המשימות הוגדר כליניארי לא יתאפשר למשתמש לדלג בין המשימות ללא השלמתן. איקון מנעול יופיע על משימות שאליהן לא ניתן לגשת כל עוד לא הושלמו משימות קודמות

3 תמונה שהוגדרה כתמונת התחנה תופיע ברקע

\* רשימת משימות נטענת בהתאם לקוד הקבוצה שהוזן ויום הפעילות שהותאם לקבוצה מראש במערכת ניהול



# לוח הניקוד

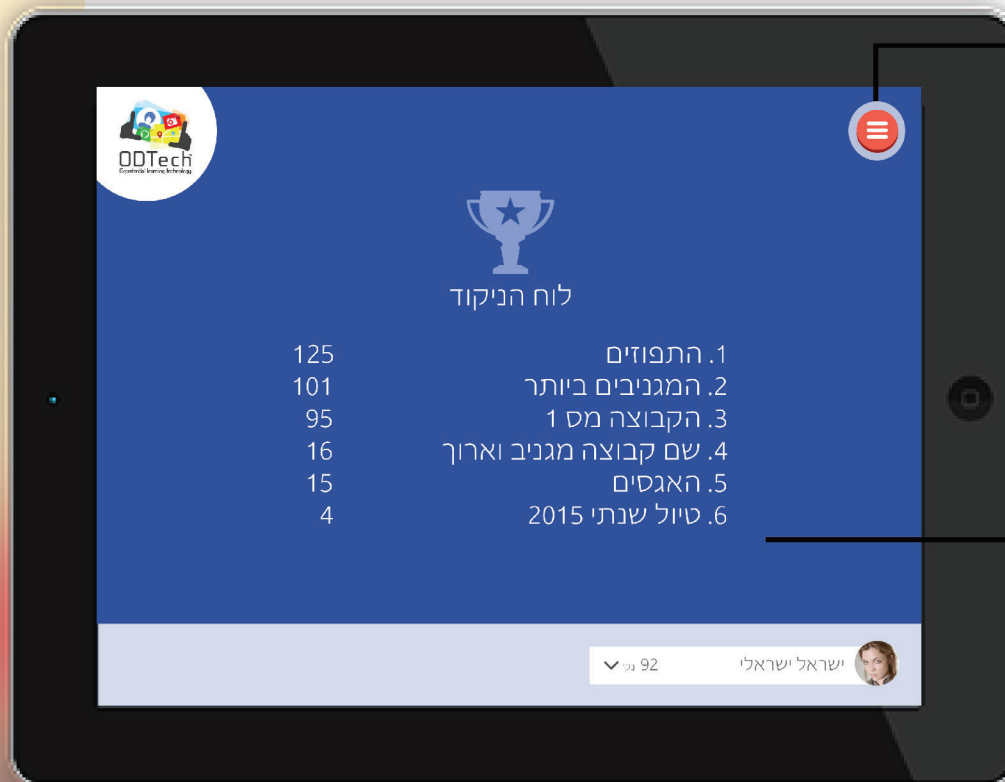


ניתן להגיע למסך הניקוד מהתפריט העליון

1

המסך יפרט את הניקוד המצטבר של כל הקבוצה בה המשתמש משחק בפעילות מרובת מכשירים או את הניקוד של הקבוצות שנמצאות תחת מכשיר אחד אם הפעילות נעשת על ידי מכשירים בודדים

2

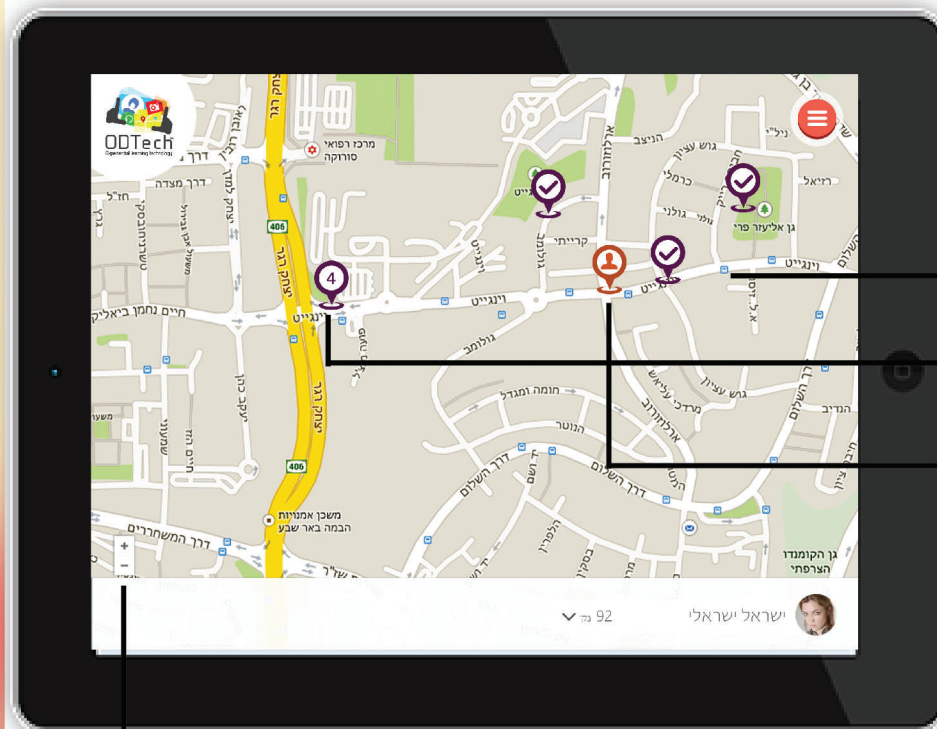




## מפה



ניתן להגיע למפה מתפריט האפליקציה



1

בכניסה למפה ניתן לראות את כל תחנות המסלול. בלחיצה על תחנה מסויימת, יוכל המשתמש לנווט אליה.

2

תחנה שבוצעה תסומן בוי, משימה שעוד לא בוצעה תהיה ממוספרת על פי סדר התחנות שהוזנו במערכת ניהול

3

מיקום המשתמש יוצג על המפה ביחס למיקום התחנות

4

ניתן להגדיל, להקטין ולהזיז את המפה בעזרת כפתורי ההגדלה ובעזרת תנועת אצבעות המשתמש

# עיבוד החומרים שנאספו

## מתבצע בסוף המסלול



1 עיבוד מסכם לתמונות והוידאו שנאספו במסלול. המצגת מלווה במוזיקה וטקסטים מנוהלים על ידי הלקוח.

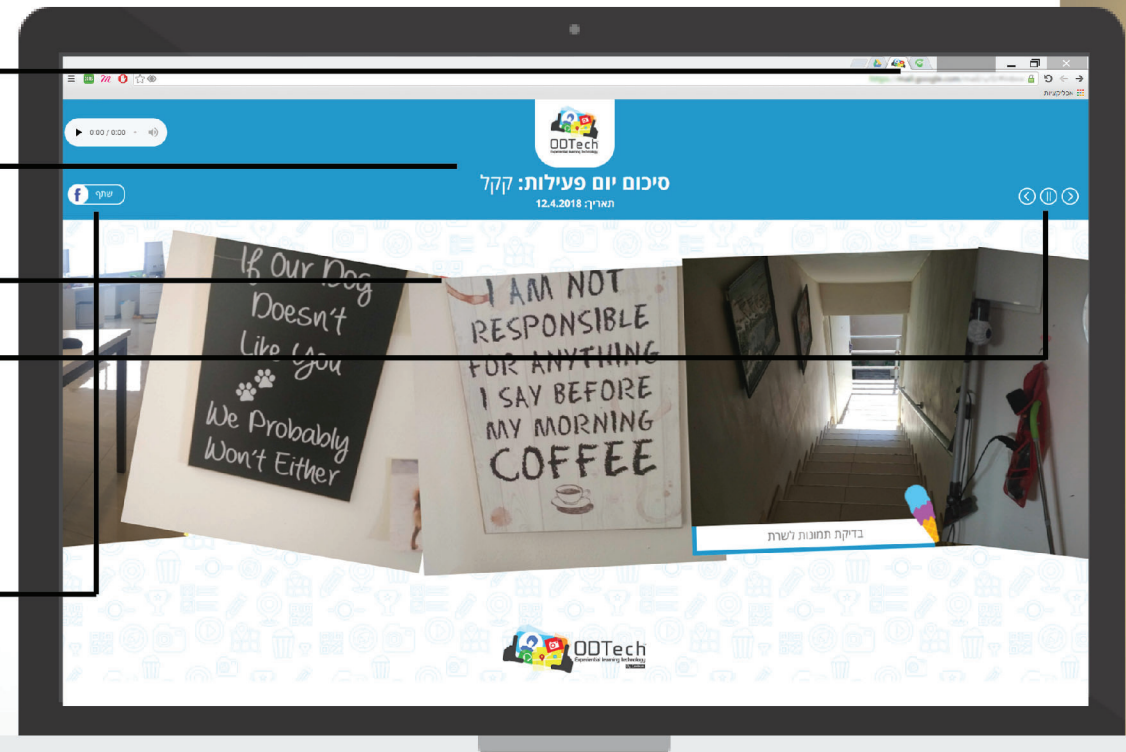
2 url הסיכום נשלח ע"י מנהל התוכן ממערכת הניהול למייל המשתמש שהוזן בהרשמה

3 כותרת ותאריך הפעילות

4 העיבוד מציג את הסרטונים והתמונות של כל הקבוצה בסיום המסלול

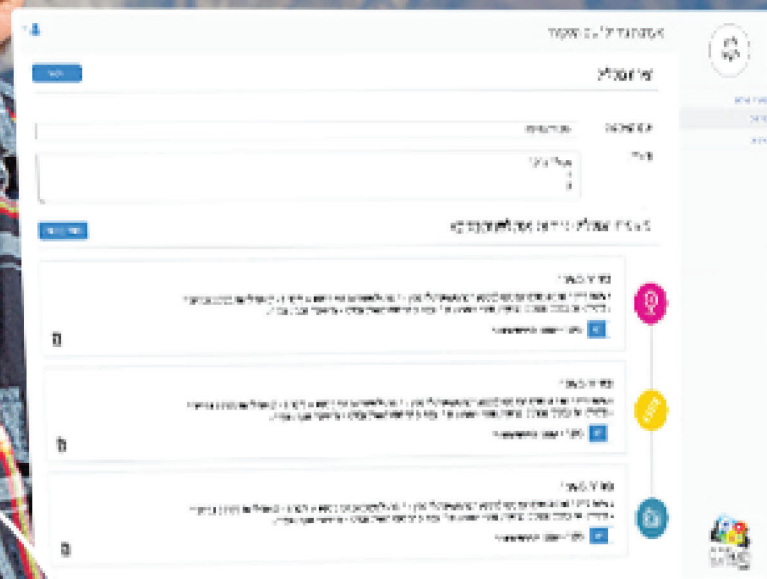
5 כפתורי ניווט המאפשרים דילוג בין התכנים, עצירה וניגון הסרטונים

6 אפשרויות שיתוף של מצגת הסיכום ליום הפעילות למשתמש ולמדריך ברשתות





# פירוט הפיצ'רים ויכולות מערכת הניהול



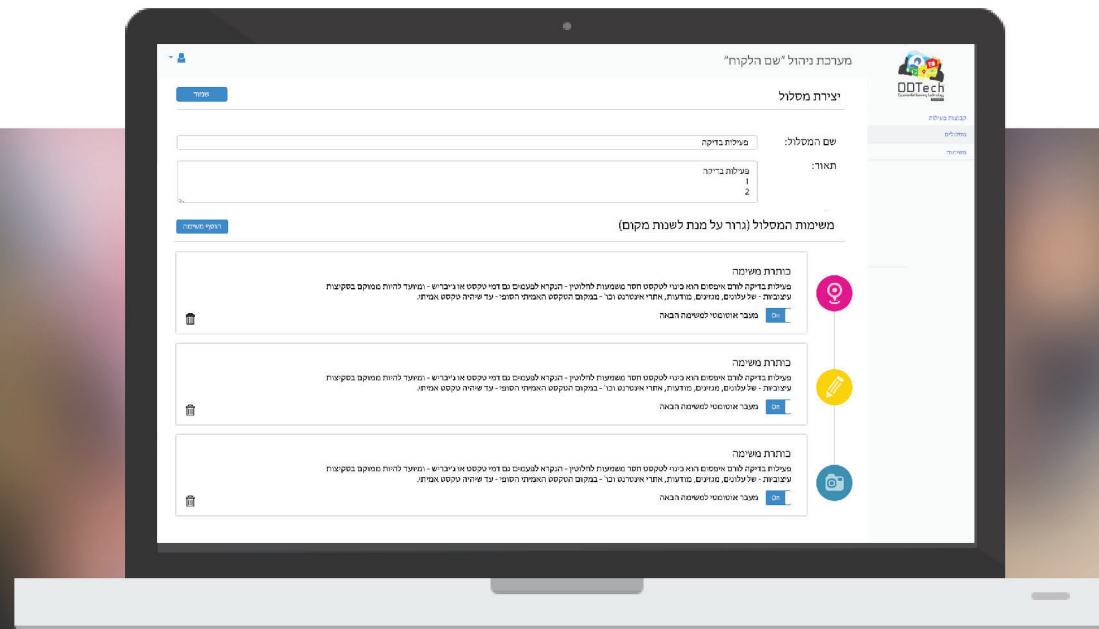


# מערכת הניהול עצמאית

## מה היתרונות למערכת ניהול שכזאת?



אפליקציית ODTech מגיעה עם מערכת ניהול זמינה, נוחה וידידותית שמאפשרת לצוות התוכן לעדכן בכל רגע נתון את התכנים (תמונות, לינקים, קבצי וידאו, תמונות, מיקומים במפה ועוד), ללא תלות בצוות הפיתוח שלנו. מעבר לעצמאות בניהול הכלי שלכם וחיסכון במשאבים - מערכת הניהול מאפשרת לאפליקצייה שלכם להשתנות ולהתחדש כל הזמן, על אותה המערכת.

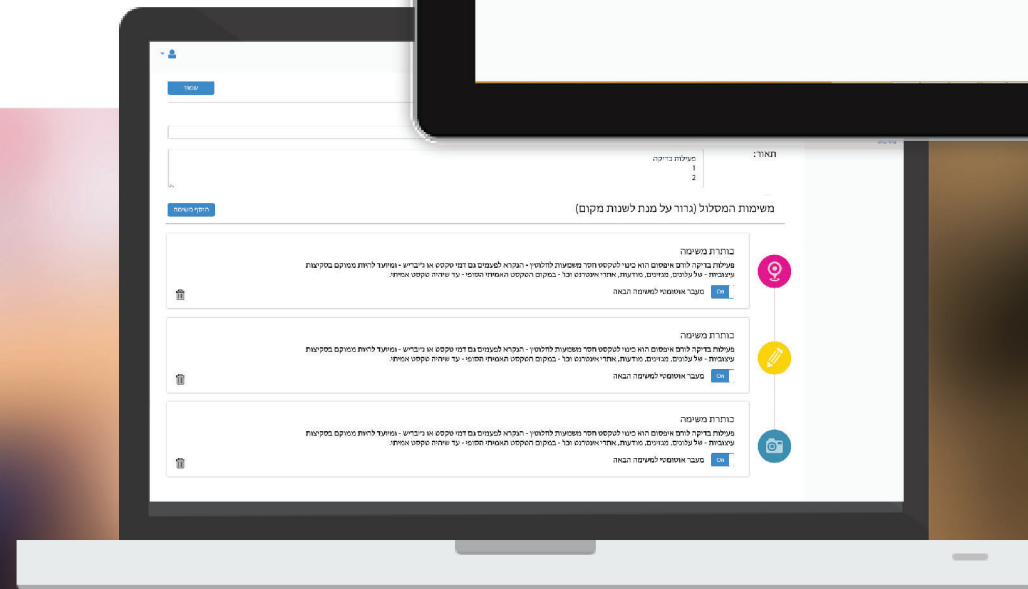
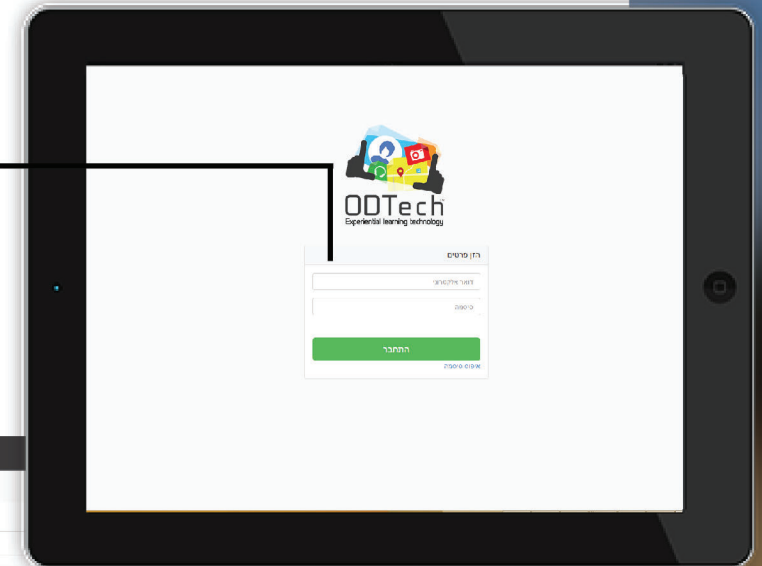




# נגישות למערכת ניהול



- 1 כניסה מכל מכשיר ושליטה מלאה בניהול הפעילויות מכל מקום על ידי שם משתמש וסיסמה
- 2 מערכת הניהול מאוחסנת על שרתי ענן
- 3 ניתן להגדיר הרשאות מנהלים



## שליטה



## שליטה מלאה בניהול תהליך הלמידה והחווייה

1 הקבוצה מקבלת קוד ייחודי רק לה. הניתן לסגירה בסיום הפעילות.

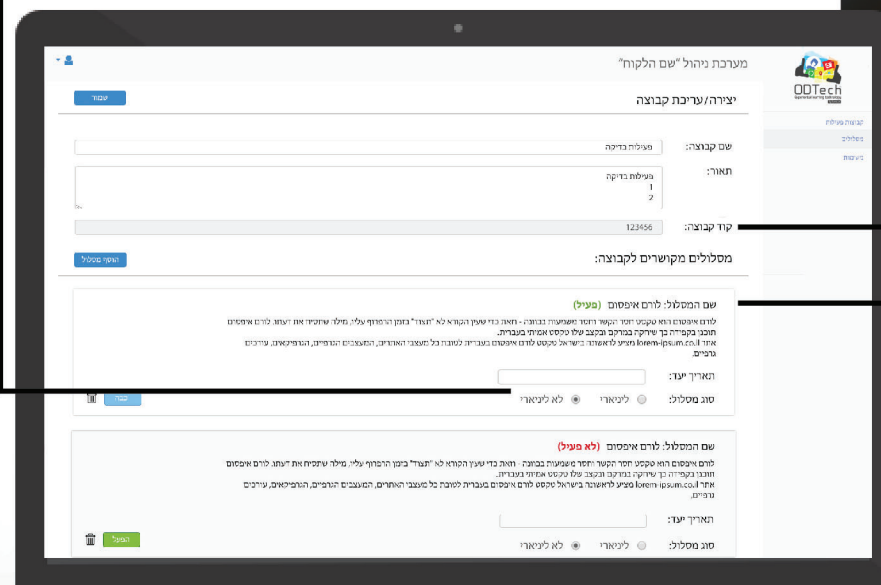
2 ניתן לתכנן כמה מסלולים מיועדים לקבוצה ואת לוח הזמנים של הפעלת המסלולים

3 ניתן לקבוע האם המסלול ליניארי או לא. מסלול ליניארי מחייב לענות על סדר המשימות ע"פ הסדר שנקבע באפליקציה.

4 ניתן לקבוע האם המשתמש משתמש במכשיר הסמארטפון שלו (הורדה מחנויות) או מקבל מכשיר עליו מותקנת האפליקציה במקום

5 שליטה על זמן הפעילות על ידי הגדרת זמנים מדויקים לכל משימה

שליטה על רמת התחרותיות של הפעילות על ידי ניקוד ואפשרות גישה לטבלת ניקוד המציגה את המובילים בניקוד



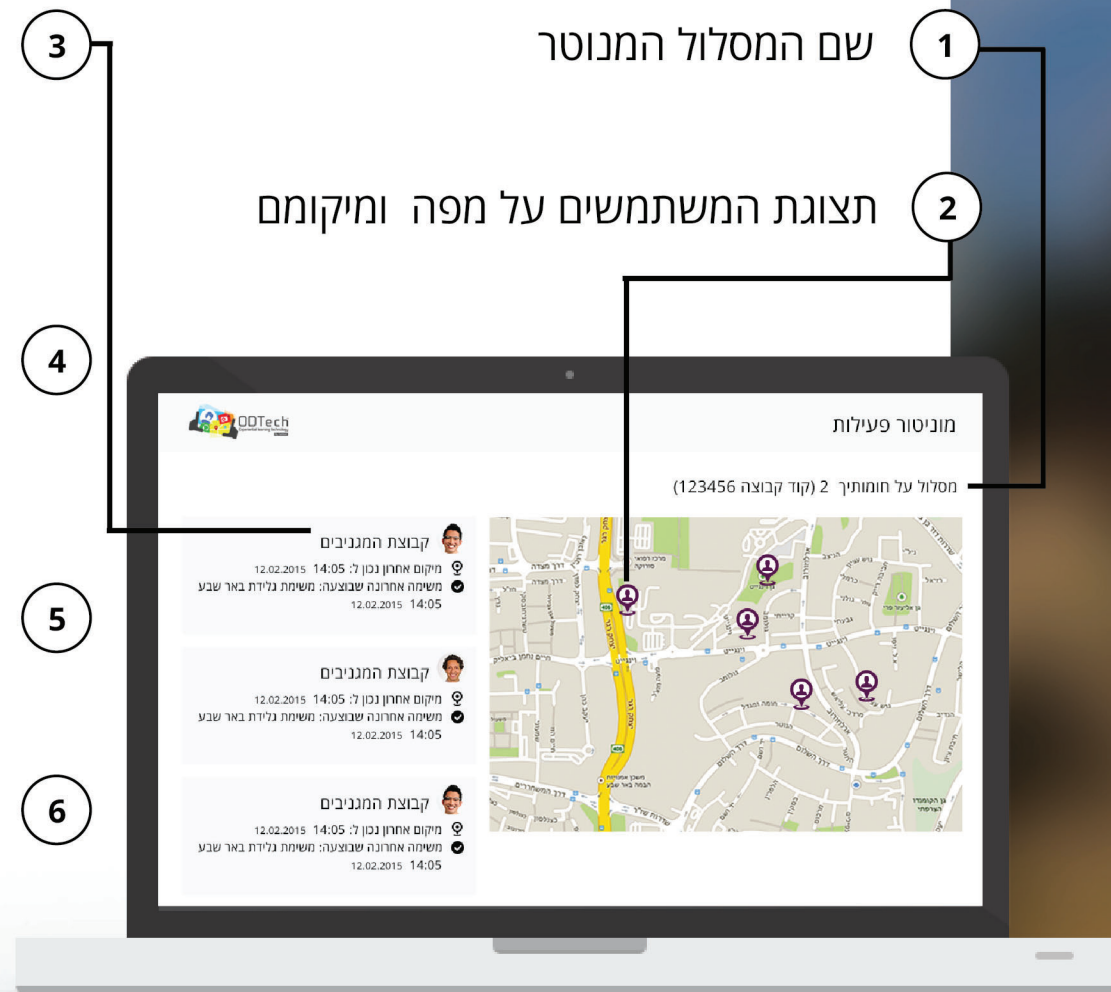




## 'פס רחב'

ניהול מספר מסלולים וקבוצות משתמשים במקביל

- 1 שם המסלול המנוטר
- 2 תצוגת המשתמשים על מפה ומיקומם
- 3 תצוגת המשתמשים ברשימה. כאשר לכל משתמש יוצגו הפרטים הבאים:  
תמונה, שם משתמש, מיקום אחרון ושעה, משימה אחרונה שבוצעה ושעה
- 4 על אותה אפליקציה תוכלו לייצר במערכת הניהול מספר בלתי מוגבל של מסלולים ולנהל אותם בזמנית
- 5 ניהול מספר קבוצות במקביל על אותו מסלול או במסלולים שונים
- 6 האפליקציה הופכת להיות דינמית וגמישה ומאפשרת למשתמשים רבים להשתמש בה במקומות שונים או עם תוכן שונה ומותאם



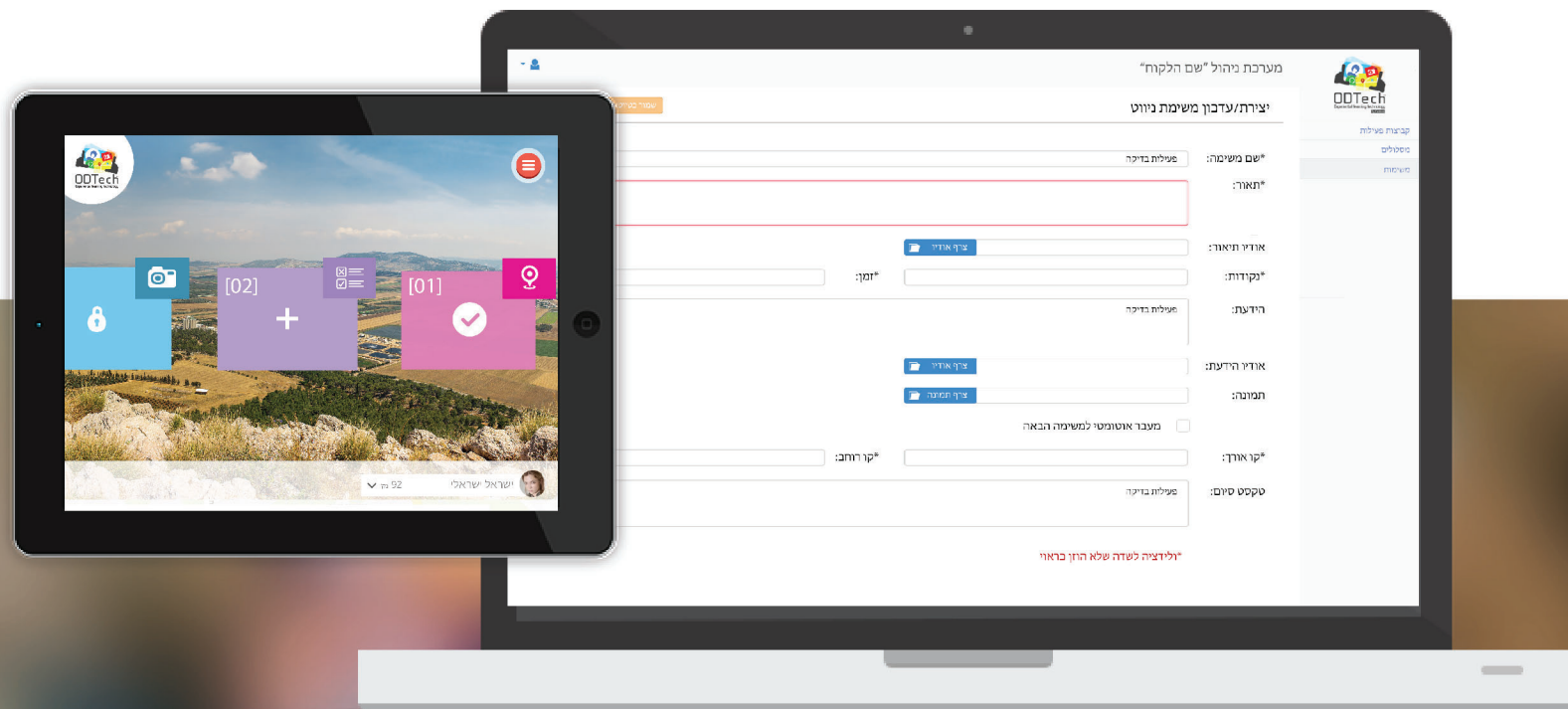
## עדכונים



יכולת לעדכן בזמן אמת את התוכן באפליקציה

1 בכל רגע נתון גם כאשר הקבוצה נמצאת בשטח ניתן לגשת במערכת הניהול למסלול/משימה ולעדכן בשינויים הרצויים עדכוני תוכן, מיקומים במפה, או קיצור/הארכת מסלול בכל זמן ועת ומכל מקום

\* משתמשי wifi עדכונים בזמן אמת - תלויי חיבור





## יצירת/עריכת קבוצה



פרטי הקבוצה

1

קוד הקבוצה הייחודי רק לה

2

רשימת המסלולים המקושרים לקבוצה

3

פרטי המסלול המקושר: שם, פרטים,

4

האם המסלול פעיל או לא פעיל, תאריך,

סוג המסלול ליניארי או לא ליניארי

רק מסלול אחד יכול להיות פעיל למשתמשי הקבוצה. הפעלת

5

מסלול מסוים תבטל את המסלול שהיה פעיל עד אז

כפתור שמירה

6

מערכת ניהול "שם הלקוח"

יצירה/עריכת קבוצה

שם קבוצה:

קוד קבוצה:

מסלולים מקושרים לקבוצה:

שם המסלול: לורם איפסום (פעיל)

לורם איפסום הוא טקסט חסר הקשר וחסר משמעות בכוונה - הוא כדי שיען הקורא לא "תצוד" בזמן הדפוס עליו, מילה שתסייע את זיהויו. לורם איפסום חוכך ונכסיה כך שיהיה ברור כי נכתב על טקסט אחר. בבעיות אחר (lorem-ipsum.co.il) מביע לא אשה בשדל טקסט לורם איפסום בעברית לטובת כל מעבדי האותיות, המעבדים הערפיים, העופותיים, עורכים ערפיים.

תאריך יעד:

סוג מסלול: ☐ ליניארי ☒ לא ליניארי

שם המסלול: לורם איפסום (לא פעיל)

לורם איפסום הוא טקסט חסר הקשר וחסר משמעות בכוונה - הוא כדי שיען הקורא לא "תצוד" בזמן הדפוס עליו, מילה שתסייע את זיהויו. לורם איפסום חוכך ונכסיה כך שיהיה ברור כי נכתב על טקסט אחר. בבעיות אחר (lorem-ipsum.co.il) מביע לא אשה בשדל טקסט לורם איפסום בעברית לטובת כל מעבדי האותיות, המעבדים הערפיים, העופותיים, עורכים ערפיים.

תאריך יעד:

סוג מסלול: ☐ ליניארי ☒ לא ליניארי

כבר

הפעל

# רשימת הקבוצות

ניהול הקבוצות הפעילות במערכת ניהול



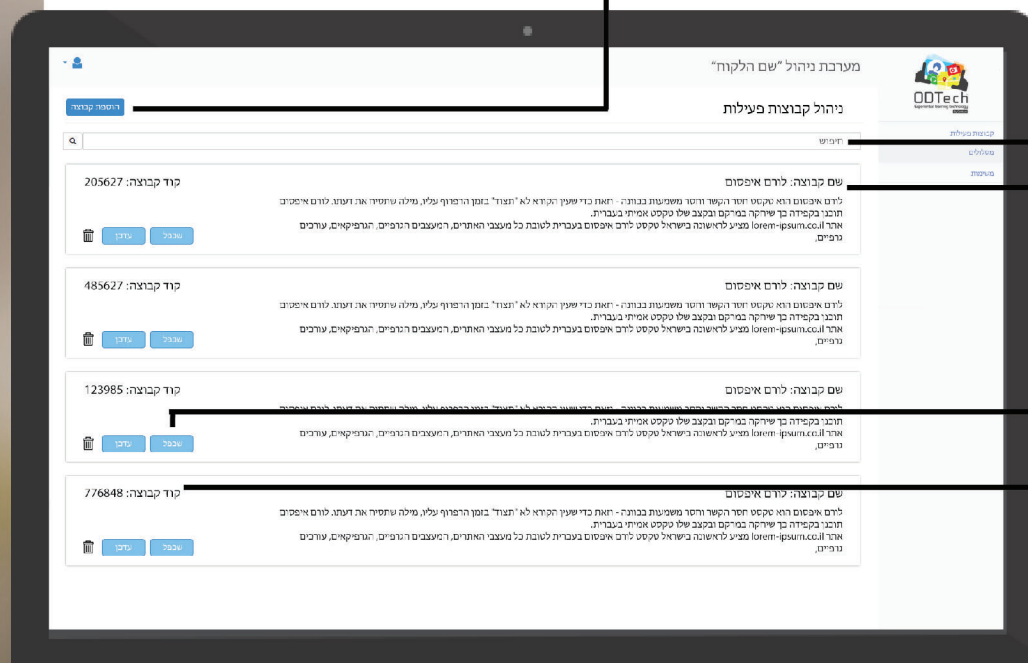
1 שדה חיפוש קבוצה רצויה

2 רשימת הקבוצות שהוזנו למערכת

3 על קבוצות ניתן לבצע את הפעולות  
הבאות: לעדכן, לשכפל ולמחוק

4 לכל קבוצה יש קוד מזהה ייחודי לה  
המאפשר כניסה לפעילות בכניסת  
המשתמש לאפליקציה

5 כפתור הוספת קבוצה





# יצירה/עריכת מסלול



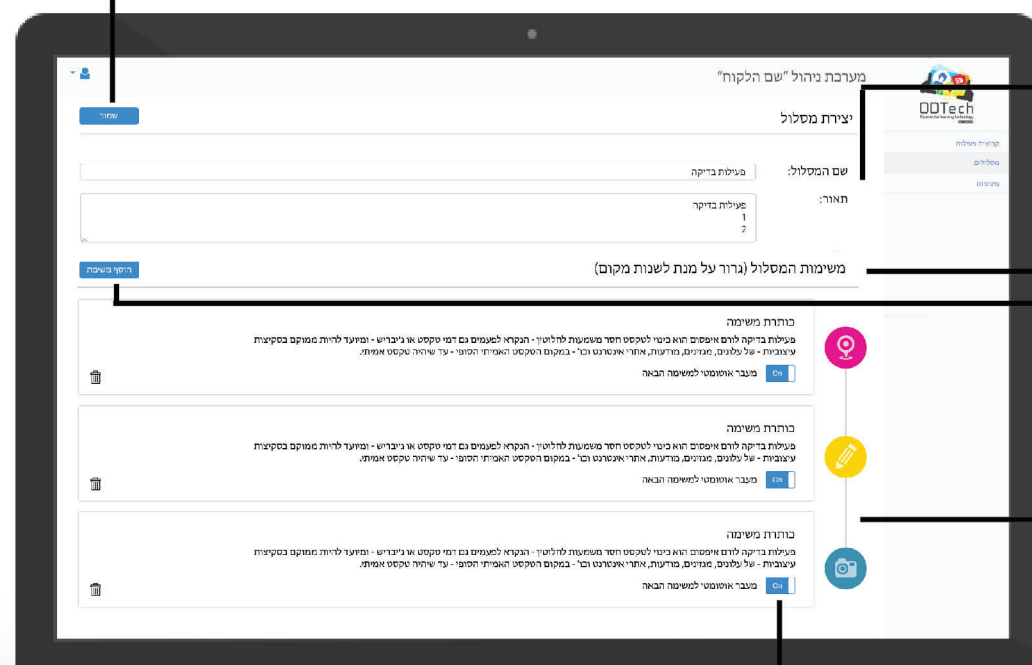
1 פרטי המסלול: שם ותיאור שיופיע  
למשתמש בתחילת המסלול

2 רשימת המשימות במסלול

3 כפתור הוספת משימה למסלול מתוך  
בנק המשימות שכבר הוזנו למערכת

4 סדר המשימות יופיע באפליקציה על פי  
הסדר שיקבע במערכת הניהול.  
ניתן לשנות את הסדר על ידי גרירת  
המשימות למטה ולמעלה, מחיקה  
והוספה

5 כפתור יצירת מסלול חדש



6 אפשרות מעבר מיד לשאלה הבאה מבלי לחזור לתפריט המשימות



# רשימת המסלולים

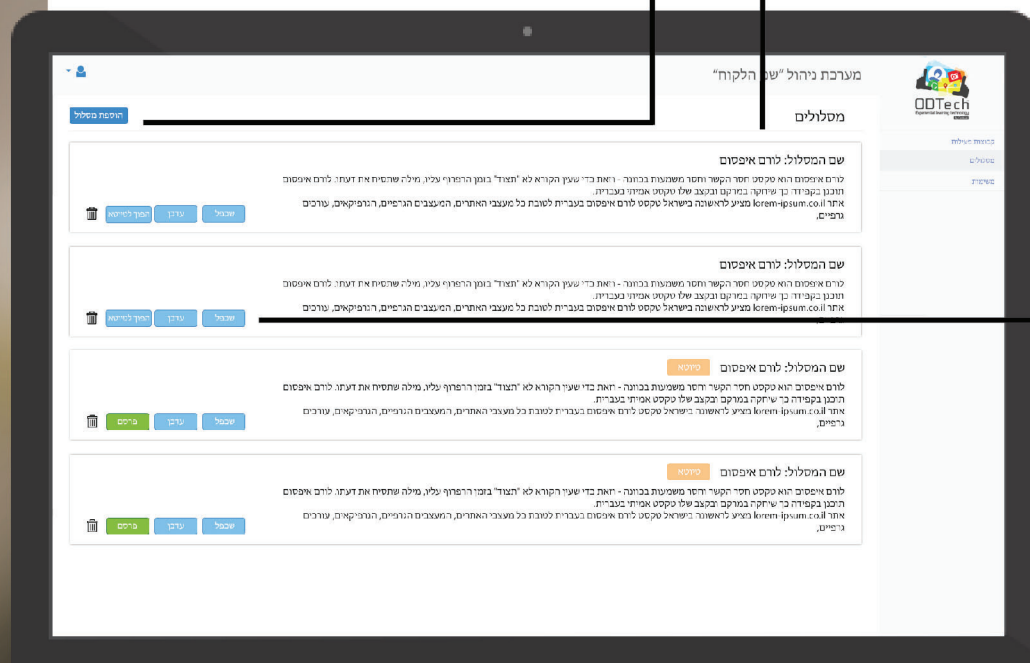
## ניהול מסלולי הלקוח במערכת הניהול

1 רשימת המסלולים תציג את כל המסלולים שנפתחו והועלו למערכת הניהול

2 ניתן לבצע מספר פעולות על מסלול: לערוך, להעתיק, למחוק ולפרסם/להפוך לטיוטא

\* מסלולים בסטטוס טיוטא לא יופיעו למשתמשי האפליקציה. אופציית הטיטא משמשת ככלי לתכנון מסלולים מבלי לחשוף אותם למשתמשים

3 כפתור יצירת מסלול חדש





# הוספת מסלול לקבוצה

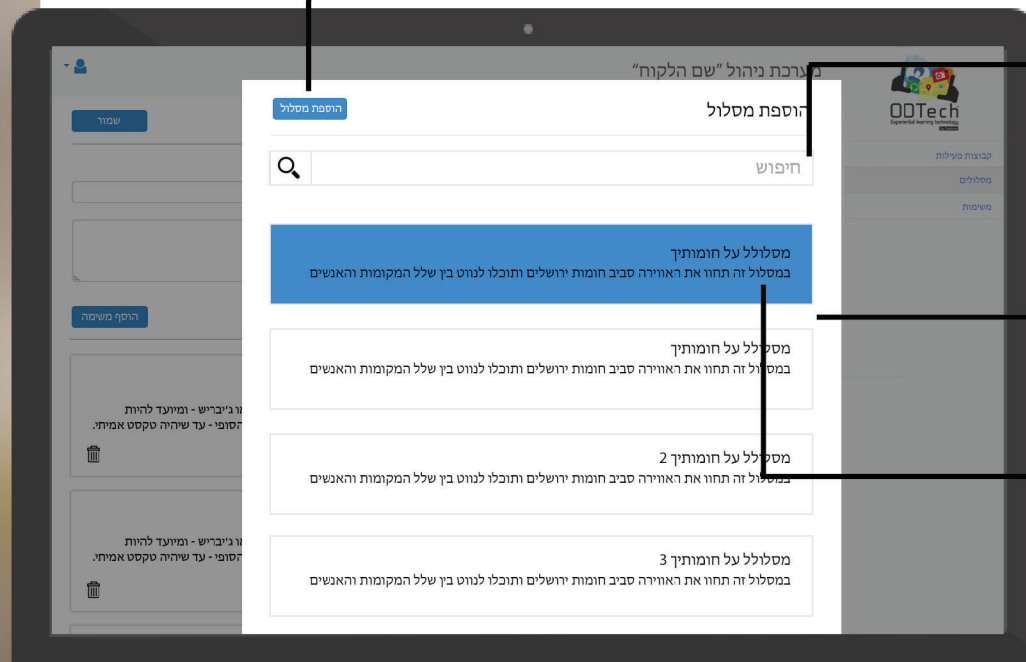


1 אזור חיפוש המסלול הרצוי מבנק המסלולים הקיימות

2 רשימת המסלולים בבנק המסלולים/  
תוצאות החיפוש

3 מסלול שנבחר בלחיצה

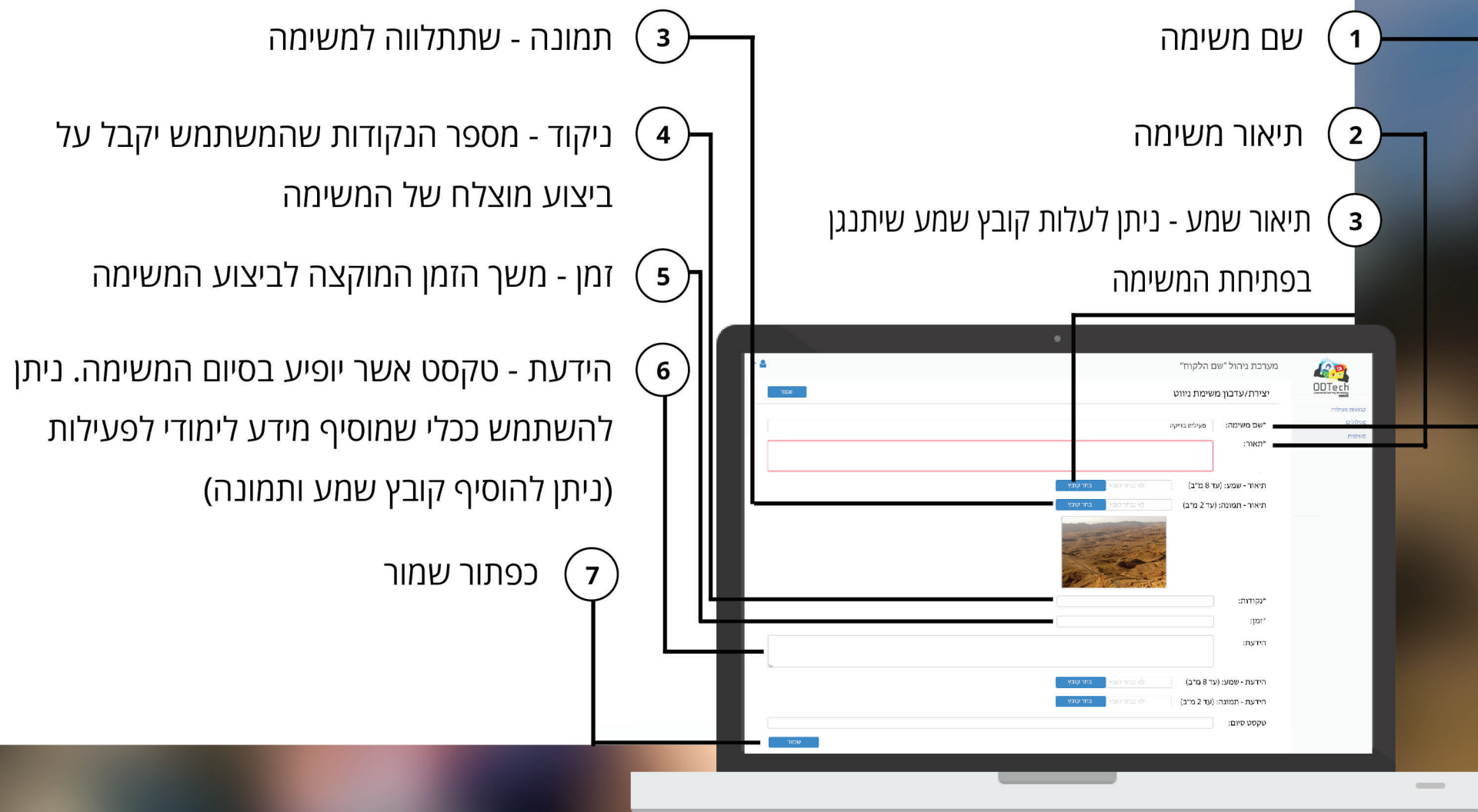
4 כפתור הוספת המסלול שנבחר



# יצירת משימה



בכל משימה מתבקש המנהל להגדיר את השדות הבאים





# הוספת משימה למסלול



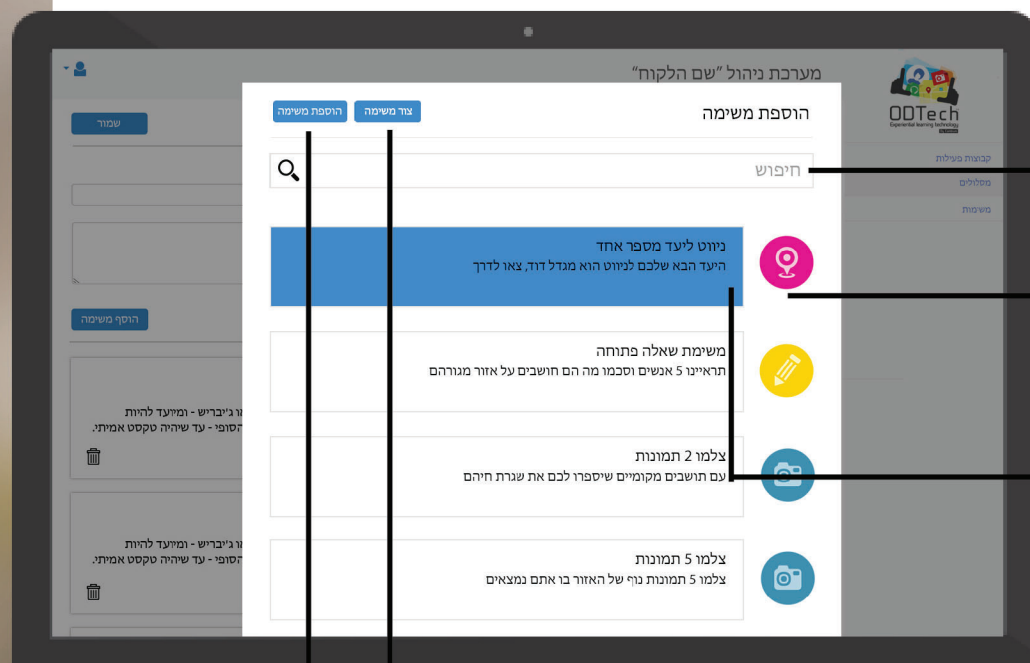
1 אזור חיפוש המשימה הרצויה מבנק המשימות

2 רשימת המשימות בבנק המשימות/  
תוצאות החיפוש

3 משימה שנבחרה בלחיצה

4 כפתור יצירת משימה חדשה

5 כפתור הוספת המשימה שנבחרה



# משימת ניווט

## ייחודי להזנת משימת ניווט



1 מפה עליה ניתן לקבע את יעד הניווט

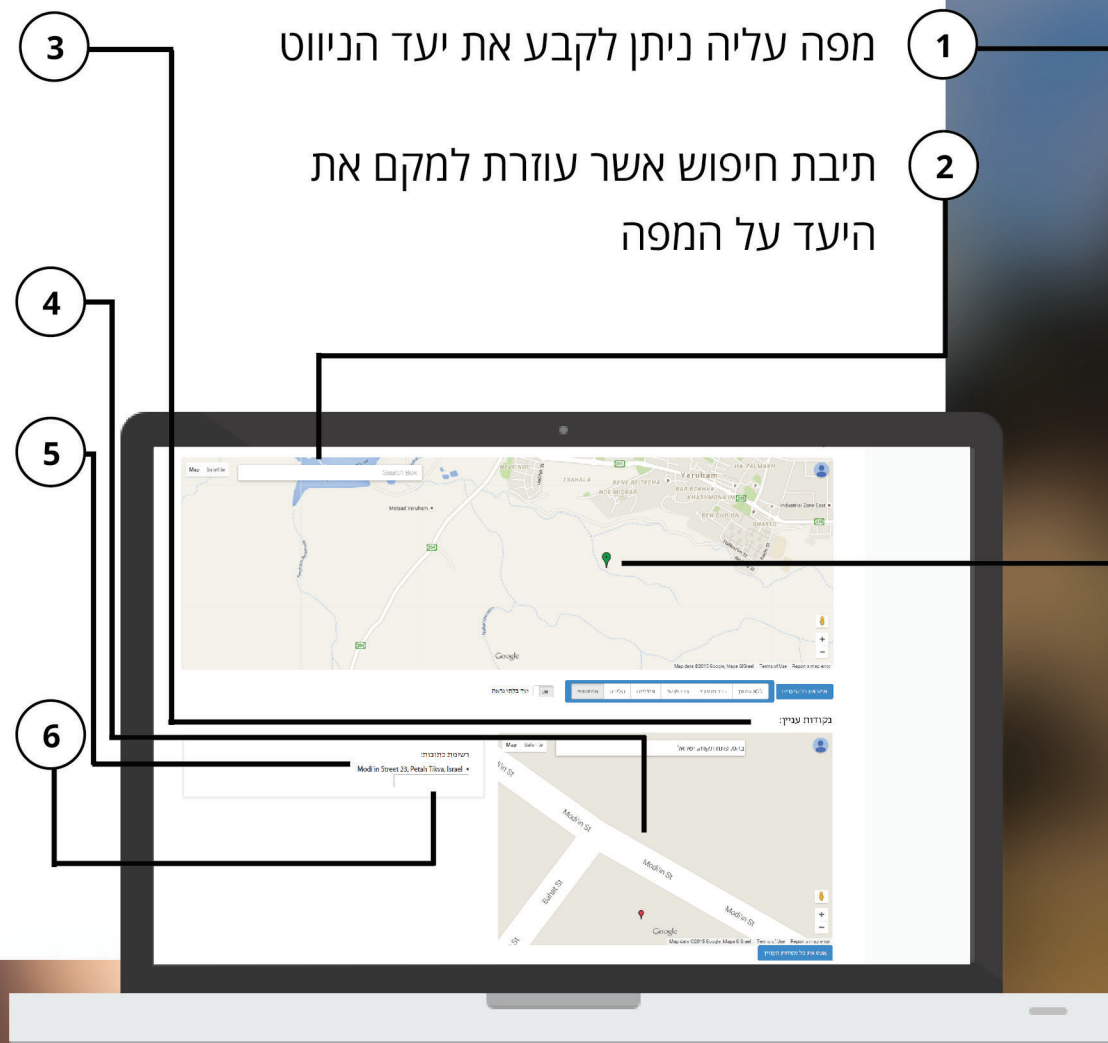
2 תיבת חיפוש אשר עוזרת למקם את היעד על המפה

3 נקודות עניין - לאורך הניווט ניתן לקבוע נקודות נוספות שיופיעו למשתמש כאשר הוא יזוהה בקרבתם

4 מיקום נקודות יבוצע על המפה השניה

5 רשימת נקודות עניין - נקודות העניין יופיעו ברשימה ליד המפה בנוסף לפינים הנעוצים על המפה

6 ליד כל נקודת עניין מופיע שדה טקסט. הטקסט שיוזן כאן יופיע למשתמש כאשר המכשיר יזוהה על ידי הג'י פי אס קרבה למקום





# משימת צילום תמונה/וידאו

## ייחודי להזנת משימת תמונה/וידאו



מספר תמונות אותן המשתמש מתבקש לצלם כדי להשלים את המשימה

1

במשימת צילום וידאו לא ניתן לשמור יותר מוידאו אחד

\*

The screenshot displays a web-based form for creating a mission. The form is titled "מערבט ניהול 'שם הלקוח'" and "יצירת/עדכון משימת צילום". It includes fields for "שם משימה:" (Mission Name), "תאור:" (Description), "תאור - שם: (עד 8 מ"ב)" (Description - Name: (up to 8 MB)), "תאור - תמונה: (עד 2 מ"ב)" (Description - Image: (up to 2 MB)), "תאור - וידאו: (עד 8 מ"ב)" (Description - Video: (up to 8 MB)), "תאור - תמונה: (עד 2 מ"ב)" (Description - Image: (up to 2 MB)), and "מספר תמונות לצילום:" (Number of photos to take:). There are also buttons for "החזרה" (Back), "המשך" (Next), and "הדפסה" (Print). A small image of a landscape is shown in the center of the form.

# משימת צפיה בוידאו

## ייחודי להזנת משימת צפיה בוידאו



1 אופציה להעלאת סרטון ישירות ממחשב המנהל להצגה במשימה

2 קישור יוטיוב לסרטון אותו נרצה להציג במשימה

מערכת ניהול "שם הלקוח"

יצירת/עדכון משימת צפיה בוידאו

שם משימה:

תאור:

תאריך - שעה: (עד 8 מי"ב)

תאריך - תמונה: (עד 2 מי"ב)

הידוע:

הידוע - שעה: (עד 8 מי"ב)

הידוע - תמונה: (עד 2 מי"ב)

טקסט סיום:

video URL, Up to 8MB:

יוטיוב לינק:

שומר



# משימת שאלה פתוחה

## ייחודי להזנת משימת שאלה פתוחה



1 בדיקת מענה נכון לשאלה פתוחה  
באמצעות הזנת טקסט שיהיה  
חייב להופיע בתשובה הנכונה.

2 אפשרות להוסיף עוד מילה  
לחוקיות תשובה נכונה

The screenshot displays the ODTech platform interface for configuring a task. The main heading is "מערבת ניהול 'שם הלקוח'". Below it, the task type is "יצירת/עדכון משימת צפיה בווידאו". The form includes several fields and options:

- שם משימה:** A text input field.
- תאור:** A large text area.
- המאמר - שמע:** A dropdown menu with options "בחר קובץ" and "לא בחר קובץ".
- המאמר - תמונה:** A dropdown menu with options "בחר קובץ" and "לא בחר קובץ".
- תמונה:** A placeholder image of a landscape.
- הידעת - שמע:** A dropdown menu with options "בחר קובץ" and "לא בחר קובץ".
- הידעת - תמונה:** A dropdown menu with options "בחר קובץ" and "לא בחר קובץ".
- טקסט מים:** A text input field.
- בדיקת תשובה נכונה:** A section with a "מכיל את המילה:" field and a "הוסף חוקיות..." button.

At the bottom, there is a "שמור" (Save) button.

# משימת שאלון

## ייחודי להזנת משימת שאלון



1 תצוגת רשימת שאלות

2 שאלה אחת מתוך השאלון

3 אופציה ל2 תשובות כברירת מחדל

4 כפתור הוספת תשובה לשאלה

5 סימון מספר התשובה הנכונה

6 כפתור הוספת שאלה נוספת לשאלון

The screenshot shows a web application for creating a questionnaire. The interface includes fields for question type (multiple choice, open-ended, etc.), question text, and a list of questions. A sidebar on the right shows a list of questions with checkboxes for adding or removing them. The main area displays a question with a landscape image and a list of answer options. A 'Save' button is at the bottom left.



# משימת סקאלה

## ייחודי להזנת משימת סקאלה



אופציה ל 27 תשובות כברירת מחדל

1

כפתור הוספת תשובה

2

סימון מספר התשובה הנכונה

3

שם משימה:

תאריך:

תיאור - שטח: (עד 8 מ"ב)

תיאור - תמונה: (עד 2 מ"ב)

נקודות:

זמן:

הדעת:

הדעת - שטח: (עד 8 מ"ב)

הדעת - תמונה: (עד 2 מ"ב)

טקסט סיום:

תשובה 1:

תשובה 2:

תשובה נכונה:

הוסף תשובה

סגור

# משימת צילום ברקוד

## ייחודי להזנת משימת ברקוד



1 כל משימת ברקוד מקבלת ברקוד ייחודי לה


2 הברקוד נלקח ממערכת הניהול, מודפס ומוצג לאורך המסלול במקום הרצוי

שם משימה:

תאור:

תאריך - שעה: (עד 8 מיב)

תאריך - תמונה: (עד 2 מיב)




נקודות:

זמן:

הידעת - שעה: (עד 8 מיב)

הידעת - תמונה: (עד 2 מיב)

טקסט נוסף:

מזהה QR קוד ייחודי 



מעוניינים לשמוע עוד...



שירה - 054-2013023



[shira@cambium.co.il](mailto:shira@cambium.co.il)



[cambium.co.il](http://cambium.co.il)



[facebook.com/cambium](https://facebook.com/cambium)





תודה

